

```

0001 00000 TITLE Editeur, chaines generiques (xgen.as)
0002 00000
0003 00000
0004 00000
0005 00000
0006 00000
0007 00000
0008 00000
0009 00000
0010 00000
0011 00000
0012 00000
0013 00000
0014 00000
0015 00000
0016 00000
0017 00000
0018 00000
0019 00000
0020 00000
0021 00000
0022 00000
0023 00000
0024 00000
0025 00000
0026 00000
0027 00000
0028 00000
0029 00000
0030 00000
0031 00000
0032 00000
0033 00000
0034 00000
0035 00000
0036 00000
0037 00000
0038 00000
0039 00000
0040 00000
0041 00000
0042 00000
0043 00000
0044 00000
0045 00000
0046 00000
0047 00000
0048 00000
0049 00000
0050 00000

```

TITLE Editeur, chaines generiques (xgen.as)

- Ce module n'a pas l'air de consommer de memoire (sauf pour stocker le buffer bien sur).
- En revanche, la consommation de registres est impressionnante.
- Définitions pour les tokens compiles

CHAR	EQU	0	a character (valeur cablee)
EOL	EQU	1	end of line
ANY	EQU	2	any character
CCL	EQU	3	character class
NCCL	EQU	4	not in character class
END	EQU	5	end of compiled stream
BOL	EQU	6	begin of line
CLOS	EQU	7	closure

- et maintenant leur taille

BOLS	EQU	1	BOL
EOLS	EQU	1	EOL
ANYS	EQU	1	ANY
CCLS	EQU	1+256	CCL c0 c1 ... c255
NCCLS	EQU	1+256	NCCL c0 c1 ... c255
CHARS	EQU	1+2	CHAR c
CLOSS	EQU	1	CLOS token

- Définitions pour les caracteres HP-UX

XBOL	EQU	'''	begin of line
XEOL	EQU	'\$'	end of line
XANY	EQU	''	any character
XCCL	EQU	'['	begin of character class
XECL	EQU	']'	end of character class
XNCCL	EQU	''	not in character class
XICCL	EQU	'-'	interval in character class
XCLOS	EQU	''	closure
XREP	EQU	'\$'	replacement
XESC	EQU	'\'	escape

- Définitions pour les caracteres HP-71

SBOL	EQU	'''	begin of line
SEOL	EQU	'\$'	end of line
SANY	EQU	''	any character

```

0101 00000
0102 00000
0103 00000
0104 00000
0105 00000
0106 00000
0107 00000
0108 00000
0109 00000
0110 00000
0111 00000
0112 00000 7824
0113 00004 400
0114 00007
0115 00007
0116 00007
0117 00007
0118 00007
0119 00007
0120 00007
0121 00007
0122 00007 D2
0123 00009 109
0124 0000C
0125 0000C
0126 0000C
0127 0000C
0128 0000C
0129 0000C
0130 0000C
0131 0000C 2E0000
0132 00012 404
0133 00015 3F0000
0134 0001C C5
0135 0001E 750
0136 00021 E2
0137 00023 E60
0138 00026 E5
0139 00028 680
0140 0002B 42
0141 0002D C80
0142 00030 B5
0143 00032 3F0
0144 00035 A2
0145 00037 A02
0146 0003A 00
0147 0003C
0148 0003C 7CA4
0149 00040 7384
0150 00044 400

```

- analyser ce qui suit et créer tableau
- '*' : décaler le pattern précédent
- '!' : insérer la closure avant
- '!' : sinon : ajouter_normal (caractère lu)
- fin selon
- fin tant que
- Historique:
 - SS/06/85: PD/JT conception & codage
 - SS/10/29: PD/JT suppression du buffer en cas d'erreur

```

*****
=COMPUX GOSUB getbuf
RTNC si erreur

```

- B(A) = taille du buffer
- D(A) = taille de la chaîne
- D1 = " chaîne
- D0 = " buffer
- R0(2-0) = bufid
- R0(7-3) = " buffer

```

C=0 A
R1=C marque := 0

```

- D(A) = nb de caracteres restant dans la chaîne
- B(A) = taille du buffer
- D1 = " chaîne
- D0 = " buffer
- R1 = " token précédent

```

0130 0004C
0131 0004C 2E0000
0132 00012 404
0133 00015 3F0000
0134 0001C C5
0135 0001E 750
0136 00021 E2
0137 00023 E60
0138 00026 E5
0139 00028 680
0140 0002B 42
0141 0002D C80
0142 00030 B5
0143 00032 3F0
0144 00035 A2
0145 00037 A02
0146 0003A 00
0147 0003C
0148 0003C 7CA4
0149 00040 7384
0150 00044 400

```

```

cux-10 GOSUBL =getchr
GOC depend Fin de chaîne
GOSBVL =FINDA
CON(2) XESC
REL(3) cuESC
CON(2) XANY
REL(3) cuANY
CON(2) XBOL
REL(3) cuBOL
CON(2) XEOL
REL(3) cuEOL
CON(2) XCCL
REL(3) cuCCL
CON(2) XCLOS
REL(3) cuCLOS
NIBHEX 00
GOSUB marque marque lasttoken
GOSUB addchr
RTNC if error

```

```

0051 00000 SREPT EQU '0' repetition (..*)
0052 00000 SREP EQU '$' remplacement
0053 00000 STOGL EQU '*' toggle
0054 00000
0055 00000
0056 00000
0057 00000
0058 00000
0059 00000
0060 00000
0061 00000
0062 00000
0063 00000
0064 00000
0065 00000
0066 00000
0067 00000
0068 00000
0069 00000
0070 00000
0071 00000
0072 00000
0073 00000
0074 00000
0075 00000
0076 00000
0077 00000
0078 00000
0079 00000
0080 00000
0081 00000
0082 00000
0083 00000
0084 00000
0085 00000
0086 00000
0087 00000
0088 00000
0089 00000
0090 00000
0091 00000
0092 00000
0093 00000
0094 00000
0095 00000
0096 00000
0097 00000
0098 00000
0099 00000
0100 00000

```

SREPT EQU '0' repetition (..*)
SREP EQU '\$' remplacement
STOGL EQU '*' toggle

- Notes sur les closures et leur utilisation :
 - Les closures sont codées sous forme d'un tableau de 256
 - quartets (on pourrait le compresser à 256 bits).
 - Il y a donc un nombre maximum de 14 closures.
 - pour les utiliser, il faut une pile, contenant à chaque fois 20 quartets.
 - on place cette pile en début de buffer, ce qui laisse toujours 14 closures.

```

STOGL EQU 14*20 14 closures * 20 quartets

```

```

*****
=COMPUX

```

- But: compiler une chaîne générique
- Entrees:
 - D1 = " M.S. sur la chaîne à compiler
 - A(A) = longueur en octets.
- Sorties:
 - Cy = 1 : erreur
 - (A-0) = numéro d'erreur pour BSERR
 - Cy = 0 : pas d'erreur
 - R0(7-3) = D1 = " début du buffer (sur les données)
 - R0(2-0) = B(X) = buffer ID
- Abimes: A-D, D0, D1, R0-R2
- Appelles: getbuf, addchr, marque, lookah, getchr, FINDA, I/OCON, WIPOUT, gettab, MOVED2
- Niveaux: 4 (getbuf)
- Detail:
 - créer le buffer
 - tant que non fin de chaîne
 - faire
 - mémoriser le début du pattern précédent
 - selon caractère lu
 - " : ajouter_normal (caractère suivant)
 - " : ajouter (ANY)
 - " : si début de ligne
 - alors: ajouter (BOL)
 - sinon: ajouter_normal ("")
 - fin si
 - '\$' : si fin de ligne
 - alors: ajouter (EOL)
 - sinon: ajouter_normal ('\$')
 - fin si
 - '*' : ajouter (X) ou NCCL selon caractère suivant

```

0151 00047 64CF GOTO cuX-10
0152 0004B
0153 0004B
0154 0004B
0155 0004B
0156 0004B 6803
0157 0004F 64C4
0158 00053
0159 00053
0160 00053
0161 00053
0162 00053
0163 00053 A30
0164 00056 48F
0165 00059 305
0166 0005C 1540
0167 00060
0168 00060
0169 00060
0170 00060 110
0171 00063 3F0000
0172 0006A 50E
0173 0006D
0174 0006D
0175 0006D
0176 0006D 110
0177 00070 AB5
0178 00073
0179 00073
0180 00073
0181 00073 03
0182 00075
0183 00075 2E0000
0184 0007B 411
0185 0007E 7A64
0186 00082 7174
0187 00086 400
0188 00083 628F
0189 0008D
0190 0008D 6112
0191 00091
0192 00091 7754
0193 00095 32100
0194 0009A E31
0195 0009D 474
0196 000A0 202
0197 000A3 1540
0198 000A7 160
0199 000AA 616F
0200 000AE

```

```

GOTO cuX-10

```

```

*****
Sortie de la compilation
*****
System GOTO system
noroom GOTO noroom

```

```

depend

```

- Marqueur de fin

```

0162 00053
0163 00053 A30
0164 00056 48F
0165 00059 305
0166 0005C 1540
0167 00060
0168 00060
0169 00060
0170 00060 110
0171 00063 3F0000
0172 0006A 50E
0173 0006D
0174 0006D
0175 0006D
0176 0006D 110
0177 00070 AB5
0178 00073
0179 00073
0180 00073
0181 00073 03
0182 00075
0183 00075 2E0000
0184 0007B 411
0185 0007E 7A64
0186 00082 7174
0187 00086 400
0188 00083 628F
0189 0008D
0190 0008D 6112
0191 00091
0192 00091 7754
0193 00095 32100
0194 0009A E31
0195 0009D 474
0196 000A0 202
0197 000A3 1540
0198 000A7 160
0199 000AA 616F
0200 000AE

```

```

B=B-1 X
GOC noroom
LC(1) END
DATA=C P

```

- Réduire la taille du buffer

```

C=R0 C(X) = buffer id
GOSBVL =I/OCON
GONC System buffer not found !

```

- Maintenant, il faut renvoyer les paramètres du buffer

```

C=R0
B=C X B(A) := buffer id

```

- Cy = 0 : pas d'erreur
- D1 = " début du buffer (sur les données) (après I/OCON)
- B(X) = buffer ID

```

PTNCC
cuESC GOSUBL =getchr
GOC InvPat "\n" et fin de ligne
GOSUB marque
GOSUB addchr
RTNC if error
GOTO cuX-10 et retour à la boucle
InvPat GOTO invpat
cuANY GOSUB msrque
LC(3) ANYS
B=B-C X
GOC Noroom
LC(1) ANY
DATA=C P
D0=D0+1
GOTO cuX-10 et retour à la boucle

```

```

0201 000AE 111      cuBDL A=R1
0202 000B1 7734      GOSUB marque
0203 000B5 8A8       ?A=C A      Debut de ligne ?
0204 000B8 41        GOYES cuBL10 oui
0205 000BA 31E5      LCASC
0206 000BC AEA       A=C B
0207 000C1 7234      GOSUB addchr *** normal
0208 000C5 400       RTNC if error
0209 000C8 634F      GOTO cou-10 et retour à la boucle
0210 000CC 32100     cuBL10 LC(3) BOLS *** générique
0211 000D1 B31       B=B-C X
0212 000D4 401       GOC Noroom
0213 000D7 306       LC(1) BOL
0214 000DA 1540      DATA=C P
0215 000DE 160       DA=D0-1
0216 000E1 6A2F      GOTO cou-10 et retour à la boucle
0217 000E5
0218 000E5 FE24      Noroom GOTO noroom
0219 000E9
0220 000E9 7FF3      cuEOL GOSUB marque
0221 000ED 8E0000    GOSUBL =lookah
0222 000F3 441       GOC cuEL10 fin de ligne
0223 000F6 3142      LCASC '$'
0224 000FA AEA       A=C B
0225 000FD 76F3      GOSUB addchr '$' normal
0226 00101 400       RTNC if error
0227 00104 670F      GOTO cou-10 et retour à la boucle
0228 00108 32100     cuEL10 LC(3) EOLS '$' générique
0229 00100 B31       B=B-C X
0230 00110 440       GOC Noroom
0231 00113 301       LC(1) EOL
0232 00116 1540      DATA=C P
0233 0011A 160       DA=D0-1
0234 00110 6EE       GOTO cou-10 et retour à la boucle
0235 00121
0236 00121 6D71      Invpat GOTO invpat
0237 00125
0238 00125 73C3      cuCL GOSUB marque
0239 00129 32101    LC(3) CCLS
0240 0012E B31       B=B-C X
0241 00131 43B       GOC Noroom
0242 00134 8E0000    GOSUBL =lookah
0243 0013A 46E       GOC Invpat "I" et fin de ligne
0244 00130 303       LC(1) CCL
0245 00140 816       CSRC C(S) := CCL
0246 00143 31E5      LCASC
0247 00147 966       ?A=C B
0248 0014A E0        GOYES cuCL10
0249 0014C 304       LC(1) NCCL
0250 0014F 816       CSRC

```

```

0301 001E8 8E0000    cuL80 GOSUBL #getchr passer le '-'
0302 001EE 8E0000    GOSUBL #getchr
0303 001F4 4FE       GOC invPat "[...]" et fin de ligne
0304 001F7 31C5      LC(2) XESC
0305 001FB 966       ?A=C B
0306 001FE B0        GOYES cuCL82
0307 00200 8E0000    GOSUBL #getchr
0308 00206 400       GOC invPat "[...]" et fin de ligne
0309 00209 A66       cuL82 C=A B C(B) := upper
0310 0020C F4        ASP A
0311 0020E F4        ASP A A(B) := lower
0312 00210 862       C=C-A B range
0313 00213 10A       R=C R2 := range
0314 00216 4DC       GOC invPat lower > upper
0315 00219 7303      GOSUB gettab D0 := " tab [lower]
0316 00210 12A       CR2EX R2 := " tab [0] ; C(B) := range
0317 00220 AEA       A=C B compteur dans A(B)
0318 00223 301       LC(1) 1
0319 00226 1540      cuL84 DATA=C P
0320 0022A 160       DA=D0-1
0321 0022D A6C       A=A-1 B
0322 00230 55F       GONG cuCL84
0323 00233 11A       C=R2 C(A) := " tab [0]
0324 00236 134       DA=C
0325 00239 654F      GOTO cuCL50
0326 00230
0327 00230 66D2      noRoom GOTO noroom
0328 00241
0329 00241 A30      cuL05 B=B-1 X
0330 00244 48F       GOC noRoom
0331 00247 111       A=R1 last token
0332 0024A 8A8       ?A=C A
0333 00240 79        GOYES invPat "-="
0334 0024F 132       ADIEX A(A) := courant; D0 := " last
0335 00253 102       R2=A R2 := courant
0336 00255 1520      A=DATA P A(0) := last token
0337 00259 306       LC(1) BOL
0338 0025C 902       ?A=C F
0339 0025F 04        GOYES invpat "-*"
0340 00261 307       LC(1) CLOS
0341 00264 9A2       ?A=C P
0342 00267 03        GOYES invpat "...*"
0343 00269
0344 00269 133       ADIEX A(A) := D1
0345 0026C 122       AR2EX A(A) := end of dest; R2 := D1
0346 0026F 131       D1=A
0347 00272 101       R1=A on remettra last token après
0348 00275 170       D1=D1+1 D1 := " end of dest
0349 00278 136       COIEX
0350 0027B

```

```

0251 00152 8E0000    GOSUBL #getchr
0252 00158 1544      cuCL10 DATA=C S
0253 0015C 160       DA=D0-1
0254 0015F
0255 0015F          * tab [0..255] := 0
0256 0015F
0257 0015F 136       COIEX
0258 00162 134       DA=C X
0259 00165 137       COIEX D1 := D0
0260 00168 10A       R2=C R2 := D1
0261 0016B 3400100   LC(5) (CCLS)-1
0262 00172 8F00000   GOSUBL #WIPOUT
0263 00179 11A       C=R2
0264 0017C 135       D1=C
0265 0017F
0266 0017F 8E0000    cuL50 GOSUBL #getchr
0267 00185 4B9       GOC Invpat "J" manquant
0268 00188 31D5      LC(2) XECL "J"
0269 0018C 962       ?A=C B
0270 0018F 24        GOYES cuCL90
0271 00191 31C5      LC(2) XESC "\
0272 00195 966       ?A=C B
0273 00198 B0        GOYES cuCL60
0274 0019A 8E0000    GOSUBL #getchr
0275 001A0 405       GOC Invpat "I...]" et fin de ligne
0276 001A3 F0        cuCL60 ASL A
0277 001A5 F0        ASL A A(3-2) = caractère
0278 001A7 8E0000    GOSUBL =lookah
0279 001AD 480       GOC cuCL70 fin de ligne (anormal)
0280 001B0 31D2      LC(2) XICCL "-"
0281 001B4 962       ?A=C B
0282 001B7 13        GOYES cuCL80
0283 001B9
0284 001B9 F4        cuL70 ASR A
0285 001BB F4        ASR A A(B) := caractère
0286 001BD 7F53      GOSUB gettab D0 := " caractère dans le tableau
0287 001C1 DA        A=C A(A) := ancienne adresse
0288 001C3 301       LC(1) 1
0289 001C6 1540      DATA=C P tab [caractère] := true
0290 001CA 130       DA=A D0 := " tab [0]
0291 001CD 618F      GOTO cuL50 et un tour de boucle de plus !
0292 001D1
0293 001D1 132       cuL90 ADIEX
0294 001D4 3400100   LC(5) (CCLS)-1
0295 001DB CA        A=A+C A
0296 001DD 130       DA=A
0297 001E0 682E      GOTO cou-10 et retour à la boucle
0298 001E4
0299 001E4 6AB0      Invpat GOTO invpat
0300 001E8

```

```

0351 0027B          * C(A) = start of source
0352 0027B          * A(A) = end of source
0353 0027B          * D1 = end of destination
0354 0027B          * R1 = end of source
0355 0027B          * R2 = ancien D1
0356 0027B
0357 0027B 8F00000   GOSUBL #MOVED2
0358 00282
0359 00282 110       A=R2 A(A) := ancien D1
0360 00285 131       D1=A D1 est restauré
0361 00288 307       LC(1) CLOS
0362 0028B 1540      DATA=C P
0363 0029F
0364 0029F 102       ADIEX A(A) := " last token
0365 00292 121       ARIEX
0366 00296          * R1 := " last token ; A(A) := end of source
0367 00296 130       DA=A
0368 00298 160       DA=D0-1
0369 00298
0370 00298 6A7D      GOTO cou-10
0371 0029F
0372 0029F 7776      invpat GOSUB #ENDPOS
0373 002A3 3300000   LC(4) (=id)"(steIPAT)
0374 002A9 02        RTNSC
0375 002AB
0376 002AB
0377 002AB
0378 002AB
0379 002AB
0380 002AB
0381 002AB          * Buts compiler une chaîne générique
0382 002AB          * Entrées
0383 002AB          * - D1 = " M.S. sur la chaîne à compiler
0384 002AB          * - A(A) = longueur en octets
0385 002AB          * Sortie:
0386 002AB          * - Cy = 1 ; erreur
0387 002AB          * - C(4-0) = numéro d'erreur pour BSERR
0388 002AB          * - Cy = 0 ; pas d'erreur
0389 002AB          * - R0(7-3) = D1 = " début du buffer (sur les données)
0390 002AB          * - R0(2-0) = B(X) = buffer ID
0391 002AB          * Abimer: A=0, D0, D1, R0=R2
0392 002AB          * Appeler: getbuf, addchr, lookah, getchr, FINDA, I/OCON
0393 002AB          * Niveaux: 4 (getbuf)
0394 002AB          * Detail:
0395 002AB          * - créer le buffer
0396 002AB          * - état := 0
0397 002AB          * - tant que non fin de chaîne
0398 002AB          * - faire
0399 002AB          * - lire le caractère
0400 002AB          * - si caractère lu = '\'
0401 002AB          * - alors
0402 002AB          * - selon état

```

```

0401 002AB      •      0 : etat = 1
0402 002AB      •      1 : ajouter_normal ('\'')
0403 002AB      •      etat = 0
0404 002AB      •      2 : etat = 3
0405 002AB      •      3 : ajouter_normal ('\'')
0406 002AB      •      etat = 2
0407 002AB      •      fin selon
0408 002AB      •      sinon
0409 002AB      •      selon etat
0410 002AB      •      0 : ajouter_normal (caractere lu)
0411 002AB      •      1 : etat = 2
0412 002AB      •      traiter_special (caractere lu)
0413 002AB      •      2 : ajouter_normal (caractere lu)
0414 002AB      •      3 : etat = 0
0415 002AB      •      ajouter_normal (caractere lu)
0416 002AB      •      fin si
0417 002AB      •      fin tant que
0418 002AB      •
0419 002AB      •      traiter_special (caractere)
0420 002AB      •      selon caractere lu
0421 002AB      •      ' ' : ajouter (ANY)
0422 002AB      •      ' ' : si debut de ligne
0423 002AB      •      alors ajouter (EOL)
0424 002AB      •      sinon ajouter_normal (' ')
0425 002AB      •      fin si
0426 002AB      •      '$' : si fin de ligne
0427 002AB      •      alors ajouter (EOL)
0428 002AB      •      sinon ajouter_normal ('$')
0429 002AB      •      fin si
0430 002AB      •      '0' : ajouter ((CLOSURE))
0431 002AB      •      ajouter (ANY)
0432 002AB      •      fin selon
0433 002AB      •      Historique:
0434 002AB      •      88/06/26: PD/JT conception & codage d'apres COMFUX
0435 002AB      •      89/10/29: PD/JT suppression du buffer en cas d'erreur
0436 002AB      •
0437 002AB      •
0438 002AB 7051  +COMP71 GOSUB  getbuf
0439 002AB 400    RTNC      si erreur
0440 002AB      •
0441 002AB      •      B(A) = taille du buffer
0442 002AB      •      D(A) = taille de la chaine
0443 002AB      •      D1 = chaine
0444 002AB      •      D0 = buffer
0445 002AB      •      R0(2-0) = buffid
0446 002AB      •      R0(7-3) = 'buffer'
0447 002AB      •
0448 002AB      •      L(1) = 0
0449 002AB      •      R1+C      etat := 0
0450 002AB      •

```

```

0501 00342 04      CON(2)  SREPT
0502 00344 000    REL(3)  c7REPT
0503 00347 00    NIBHEX  00
0504 00349 7AA1  GOSUB  addchr
0505 00340 400    RTNC      if error
0506 00350 676F  GOTO    c71-10
0507 00354
0508 00354 7F91  c7n3  GOSUB  addchr  ajouter_normal (caractere lu)
0509 00355 400    RTNC
0510 00358 300    LC(1)  0
0511 0035E 109    R1+C      etat := 0
0512 00361 665F  GOTO    c71-10
0513 00365
0514 00365 32100  c7ANY  LC(3)  ANYS
0515 0036A B31    B+B-C  X
0516 0036D 4E5    GOC     NoRoom
0517 00370 302    LC(1)  ANY
0518 00373 1540  DAT0=C  P
0519 00377 160    D0=D0+ 1
0520 0037A 603F  GOTO    c71-10
0521 0037E 110  c7B0L  A=R0
0522 00381 BF4    ASR     W
0523 00384 BF4    ASP     W
0524 00387 BF4    ASR     W      A(A) := debut buffer
0525 0038A 3481100 LC(5)  STKSIZ
0526 00391 C2    C=C+A  A      C(A) := debut mot!! (apres pile)
0527 00393 132  ADWEX   A(A) := position courante
0528 00396 8A2    ?A=C  A
0529 00399 71    GOYES  c7B10  en debut de buffer
0530 0039B 132  ADWEX
0531 0039E 31E5  LCASC  ***
0532 003A2 AEA    A=C  B
0533 003A5 7E41  GOSUB  addchr  ' ' normal
0534 003A9 400    RTNC      si erreur
0535 003AC 680F
0536 003B0 132  c7B10  ADWEX
0537 003B3 32100 LC(3)  X
0538 003B8 B31    B+B-C  X
0539 003BB 401    GOC     NoRoom
0540 003BE 306    LC(1)  B0L
0541 003C1 1540  DAT0=C  P
0542 003C5 160    D0=D0+ 1
0543 003C8 EEE    GOTO    c71-10
0544 003CC 6741  NoRoom GOTO  noroom
0545 003D0 3E0000 c7EOL  GOSUBL =linkah
0546 003D6 441    GOC     c7ELL0 fin de ligne
0547 003D9 3142  LCASC  '$'
0548 003DD AEA    A=C  B
0549 003E0 7311  GOSUB  addchr '$' normal
0550 003E4 400    RTNC      si erreur

```

```

0451 002B0      •      D(A) = nb de caracteres restant dans la chaine
0452 002B0      •      B(A) = taille du buffer
0453 002B0      •      D1 = chaine
0454 002B0      •      D0 = buffer
0455 002B0      •      P(A) = etat de l'automate cable
0456 002B0      •
0457 002B0 3E0000  c71-10 GOSUBL  rgetchr
0458 002B0 412    GOC     depend Fin de chaine
0459 00271 1105   LC(2)  c7DGL
0460 00275 96F    3400  B      A(B) = caractere lu
0461 00278 C1    GOYES  c7Inor caractere normal (ou generique)
0462 0027A 119   (=R1
0463 0027D 8F0000 GOSUBL  =TBLJM
0464 0027A 420   REL(3)  c7b0  back-slash
0465 00277 D20   REL(3)  c7b1
0466 0028A 130   REL(3)  c7b2
0467 002D0 830   REL(3)  c7b3
0468 002E0 627D  depend GOTO  cmeend rallonge
0469 002E4 119   c7Inor  (=R1
0470 002E7 8F0000 GOSUBL  =TBLJM
0471 002EE 020   REL(3)  c7n0  normal
0472 002F1 500   REL(3)  c7n1
0473 002F4 830   REL(3)  c7n2
0474 002F7 050   REL(3)  c7n3
0475 002FA
0476 002FA 301   c7b0  LC(1)  1
0477 002FD 105   R1+C      etat := 1
0478 00300 676F  GOTO    c71-10
0479 00304 300   c7b1  LC(1)  0
0480 00307 6810  GOTO    c7b3n
0481 0030B 503   c7b2  LC(1)  3
0482 0030E 105   R1+C      etat := 3
0483 00311 65AF  GOTO    c71-10
0484 00315 302   c7b3  LC(1)  2
0485 00317 109   c7b3n  R1+C      etat := 0
0486 0031B
0487 0031B      •      Attention ! le code continue !!!
0488 0031B      •
0489 0031B 75D1  c7n0  GOSUB  addchr  ajouter_normal (caractere lu)
0490 0031F 400    P1N0
0491 00322 659F  GOTO    c71-10
0492 00325 001   c7n1  LC(1)  2
0493 00329 100   R1+C
0494 00329 8F0000 c7n2  GOSUBL  =INDA routine "traite_special"
0495 00333 E1    (=ON(2)  SAN+
0496 00335 000   REL(3)  c7ANY
0497 00339 E5    (=ON(2)  P0
0498 0033A 440   REL(3)  c7B0
0499 0033D 42    (=ON(2)  SEOL
0500 0033F 100   REL(3)  c7EOL

```

```

0501 003E7 600E  GOTO    c71-10
0502 003EB 32100  c7EL10 LI(2)  EOL5
0503 003F0 B31    B+B-C  X
0504 003F3 4E0    GOC     NoRoom
0505 003F6 301    LC(1)  EOL
0506 003F9 1540  DAT0=C  P
0507 003FD 160    D0=D0+ 1
0508 00400 678E  GOTO    c71-10
0509 00404 32000  c7REPT LC(3)  ((CLOSS)+(ANYS))
0510 00409 B31    B+B-C  X
0511 0040C 4FB    GOC     NoRoom
0512 0040F 307    LC(1)  CLOS
0513 00412 1540  DAT0=C  P
0514 00416 160    D0=D0+ 1
0515 00419 302    LC(1)  ANY
0516 0041C 1540  DAT0=C  P
0517 00420 160    D0=D0+ 1
0518 00423 649E  GOTO    c71-10
0519 00427
0520 00427 330000 system LC(4)  =eSYSER
0521 0042D 02    RTNSC
0522 0042F
0523 0042F
0524 0042F
0525 0042F
0526 0042F
0527 0042F
0528 0042F
0529 0042F
0530 0042F
0531 0042F
0532 0042F
0533 0042F
0534 0042F
0535 0042F
0536 0042F
0537 0042F
0538 0042F
0539 0042F
0540 0042F
0541 0042F
0542 0042F
0543 0042F
0544 0042F
0545 0042F
0546 0042F
0547 0042F
0548 0042F
0549 0042F  BF0  getbuf  ASL      W
0550 00432  BF0  ASL      W

```

```

0601 00435 BF0 ASL W
0602 00438 BF0 ASL W
0603 0043B BF0 ASL W
0604 0043E 133 ADIEX
0605 00441 100 R0=A          R0 := sauvegarde de A et D1
0606 00444
*
* Trouver un id scratch disponible
0608 00444
*
0609 00444 8F00000 GOSBVL =10FSCR A, C(A), D1, 1 niveau
0610 00448 480 GOC system No available buffer
0611 0044E
*
* C(X) = buffer id
0613 0044E
*
0614 0044E D5 B=C A B(A) := buffer id
0615 00450 1F00000 D1=(5) =AVMEME
0616 00457 143 A=DAT1 A
0617 0045A 1C0 D1=D1- (=AVMEME)- (=AVMEMS)
0618 0045D 147 C=DAT1 A
0619 00460 EA A=A-C A A(A) := MEM en quartets
0620 00462 D2 C=0 A
0621 00464 3100 LC(2) (=LEEWAY)*7
0622 00468 EA A=A-C A A(A) := place restante après LEEWAY
0623 0046A 497 GOC errmem
0624 0046D 34FFF00 LC(5) #FFF 4095 nibs pour le buffer
0625 00474 88A 7A=C A
0626 00477 40 GOYES getbl0
0627 00479 DA A=C A C(A) := 4095 nibs
0628 0047B
* B(A) = id du buffer
0629 0047B
* A(A) = taille demandée
0630 0047B 3481100 getbl0 LC(5) STKSIZ
0631 00482 882 7A=C A
0632 00485 F5 GOYES errmem
0633 00487 D6 C=A A C(A) := taille demandée
0634 00489 DD BCEX A B(A) = taille demandée, C(A) = bufid
0635 0048B 8F00000 GOSBVL =1/0ALL A-D, D1, D0, 2 niveaux
0636 00492 515 GONC errmem
*
* D1 = " past buffer header
* B(A) = bufsize
* C(6-0) = header (C(1-3) = buffer id)
0642 00495 133 AGIEX
0643 00498 130 D0=A D0 := " buffer
0644 0049B BF0 ASL W
0645 0049E BF0 ASL W
0646 004A1 BF0 ASL W A(7-3) = " buffer, A(2-0) = 000
0647 004A4 F6 CSR A C(X) = bufid
0648 004A6 AJA A=A+C X A(7-3) = " buffer, A(2-0) = bufid
0649 004A9 120 AR0EX
0650 004AC 131 D1=A D1 := ancien D1 restauré

```

```

0701 004EC
* Niveaux: 0
* Historique:
* 88/06/05: PD/JT conception & codage
0704 004EC
*****
0706 004EC 136 marque CD0EX
0707 004EF 109 R1=C
0708 004F2 136 CD0EX
0709 004F5 01 RTN
0710 004F7
*****
0711 004F7
* addchr
0712 004F7
*
0713 004F7
*
0714 004F7
* But: ajoute un caractère au buffer, c'est à dire le token
0715 004F7
* CHAR suivi du caractère.
0716 004F7
* Entree:
* - A(B) = caractère à écrire
* - B(A) = place restante dans le buffer
* - D0 = buffer
0717 004F7
* - D0 = "
0718 004F7
* - Cy = 1 : erreur
0719 004F7
* - C(3-0) = error number
0720 004F7
* - Cy = 0 : ça s'est bien passé
0721 004F7
* - D0 réactualisé
0722 004F7
* Abime: C(A)
0723 004F7
* Niveaux: 0
0724 004F7
* Historique:
* 88/06/05: PD/JT conception & codage
0725 004F7
*****
0726 004F7
* addchr LC(3) CHARS size of pattern
0727 004F7
* B=C X
0728 004F7
* GOC noroom
0729 004F7
* LC(1) CHAR
0730 004F7
* DAT0=C P
0731 004F7
* D0=D0+ 1
0732 004F7
* DAT0=A B
0733 004F7
* D0=D0+ 2 Cy = 0
0734 004F7
* RTN
0735 004F7
*
0736 004F7
* noroom GOSUB =ENDPOS
0737 004F7
* LC(4) (=id) (=steIOMP) "No Room For Fatterin"
0738 004F7
* RTNSC Cy = 1 : erreur
0739 004F7
*****
0740 004F7
* gettab
0741 004F7
*
0742 004F7
* But: obtenir l'adresse du caractère A(B) dans le tableau
0743 004F7
* pointé par D0
0744 004F7
* Entree:

```

```

0651 004AF BF4 ASR W
0652 004B2 BF4 ASR W
0653 004B5 BF4 ASR W
0654 004B8 BF4 ASR W
0655 004BB BF4 ASR W A(A) := ancien D1 restauré
0656 004BE D9 C=B A
0657 004C0 D7 D=C A D(A) := taille du buffer
0658 004C2 D2 C=0 A
0659 004C4 307 LC(1) 7 pour le header
0660 004C7 E3 D=D-C A
0661 004C9
*
* D1 et A(A) ne sont pas modifiés
* D0 = " buffer
* R0(2-0) = bufid
* R0(7-3) = " buffer
* D(A) = taille du buffer
0662 004C9
*
0663 004C9
*
0664 004C9
*
0665 004C9
*
0666 004C9
*
0667 004C9
*
0668 004C9 DB C=D A C(A) := taille du buffer
0669 004CB DE ACX A A(A) := taille ; C(A) := LEN chaîne
0670 004CD D7 D=C A D(A) := longueur de la chaîne
0671 004CF D8 B=A A B(A) := taille du buffer
0672 004D1
*
0673 004D1 3481100 LC(5) STKSIZ
0674 004D8 E1 R0=C A B(A) := taille (- la pile)
0675 004DA 132 AD0EX
0676 004DD CA A=A+C A
0677 004DF 130 D0=A D0 := " après la pile
0678 004E2
*
0679 004E2
* B(A) = taille restante dans le buffer
0680 004E2
* D(A) = taille de la chaîne
0681 004E2
* D1 = " chaîne
0682 004E2
* D0 = " buffer
0683 004E2
* R0(2-0) = bufid
0684 004E2
* R0(7-3) = " buffer
0685 004E2
*
0686 004E2 03 RTNSC
0687 004E4
*
0688 004E4 330000 errmem LC(4) =MEM
0689 004EA 02 RTNSC
*****
* marque
*
* But: marque la position courante dans la chaîne compilée
* comme "last token"
* Entree:
* - D0 = " buffer
* - Sortie:
* - R1 = " last token
* Abime: R1

```

```

0751 00520
* - A(B) = numéro du caractère
* - D0 = " premier caractère dans le tableau.
0752 00520
* Sortie:
0753 00520
* - D0 = " tab [caractère]
0754 00520
* - C(A) = ancienne adresse (" tab [0])
0755 00520
* Abime: C(A), A(4-2)
0756 00520
* Niveaux: 0
0757 00520
* Historique:
* 88/06/05: PD/JT conception & codage
0758 00520
*****
0759 00520
* gettab C=0 A
0760 00520
* C=A B
0761 00520
* A=C A
0762 00520 02 CD0EX
0763 00522 A65 D0=C
0764 00525 DA C=C A A
0765 00528 135 D0=C
0766 0053A 134 C=C A A
0767 0053D C2 CD0EX
0768 0053F 136 CD0EX
0769 00532 01 RTN
0770 00534
*****
0771 00534
* POSADR
0772 00534
*
0773 00534
* But: chercher une chaîne générique dans une chaîne objet.
0774 00534
* Entree:
0775 00534
* - D0 = " chaîne à chercher
0776 00534
* - A(A) = longueur de la chaîne à chercher
0777 00534
* - R0(7-0) = caractéristiques du buffer (cf. COMPUX/71)
0778 00534
* - R1(A) = " vrai début de la chaîne à chercher
0779 00534
* Sortie:
0780 00534
* - Cy = 1 : match found
0781 00534
* - D0 = " occurrence dans la chaîne objet
0782 00534
* - C(A) = longueur de l'occurrence trouvée (en octets)
0783 00534
* - Cy = 0 : match not found ou erreur
0784 00534
* Abime: A-D, R0(12-8), R1, R2, D0, D1
0785 00534
* Appelle: anatch
0786 00534
* Niveaux: 3
0787 00534
* Notes:
0788 00534
* - La chaîne objet doit être dans le "bon" sens, c'est
0789 00534
* dire celui des fichiers, et pas celui de la M.S. Cela
0790 00534
* oblige à inverser la chaîne à chercher si elle est sur
0791 00534
* la M.S.
0792 00534
* - R1(A) contient l'adresse du "vrai" début de la chaîne.
0793 00534
* D0 contient l'adresse à partir de laquelle POSADR
0794 00534
* cherche. Ceci est utile en cas de recherche ne
0795 00534
* commençant pas au début (ex: substitution globale,
0796 00534
* paramètre de GENPOS, etc.)
0797 00534
* Remarque: R0(7-0) n'est pas abimé
0798 00534
* Historique:
0799 00534
* 88/06/05: PD/JT conception & codage (de quatre lignes)
0800 00534

```

```

0801 08534      • 88/06/26: PD/JT conception & codage (du debut du reste)
0802 08534      • 88/07/02: PD/JT debogage et ajout de recherche multiple
0803 08534      • 88/10/07: PD/JT debogage
0804 08534      • 88/10/07: PD/JT retrait du compte dans RI(A) pour amatch
0805 08534      • 88/10/08: PD/JT debogage du cas ""
0806 08534      • 88/10/08: PD/JT renvoie maintenant la longueur en octets
0807 08534      • 88/10/16: PD/JT separation de UPDTR0
0808 08534      • 88/10/16: PD/JT suppression du point d'entree POSID
0809 08534      .....
0810 08534
0811 08534 118  *POSADR C=R0
0812 08537 8F00000  GOSBVL =CSRC3
0813 0853E 135      D1=C          D1 := " buffer
0814 08541
0815 08541      • D1 = " buffer (debut des donnees)
0816 08541      • D0 = " chaine
0817 08541      • A(A) = longueur de la chaine en octets
0818 08541
0819 08541 133      ADIEX          sauvegarde de A dans D1
0820 08544 DA      A=C          A(A) := longueur de la chaine
0821 08546 119      C=R1          C(A) := " vrai debut
0822 08549 8F00000  GOSBVL =CSRC5 C(15-1) := " vrai debut
0823 08550 3481100  LC(5)        STKS1Z
0824 08557 C2      C=A+C        C(A) := debut du pattern
0825 08559 133      ADIEX          restauration de A(A)
0826 0855C 8F00000  GOSBVL =CSLC5
0827 08563 109      R1=C          R1(9-5):=pattern; R1(A):=" vrai debut
0828 08566
0829 08566 136      CDPEY        C(A) := " chaine a examiner
0830 08569 135      D1=C          D1 := " chaine
0831 0856C D6      C=A          C(A) := nb de caracteres
0832 0856E D7      D=C          D(A) := nb de caracteres
0833 08570
0834 08570
0835 08570      • Si le premier caractere est normal, on rentre dans une
0836 08570      • boucle speciale pour eviter la grosse machinerie de
0837 08570      • "amatch", et en particulier sa recursivite.
0838 08570
0839 08570 119      C=R1
0840 08573 8F00000  GOSBVL =CSRC5 C(A) := pattern
0841 0857A 134      D=C          D(A) := nb de caracteres dans la chaine a chercher
0842 0857D 1520     A=DAT0 P      A(0) := type du premier pattern
0843 08581 905      ?A=0 P
0844 08584 EA      GOYES       Poschr boucle speciale
0845 08586
0846 08586      • Si le premier caractere est "", on ne teste qu'une
0847 08586      • fois sur le debut de ligne.
0848 08586
0849 08586
0850 08586 306      LC(1)      BOL

```

```

0901 095E0      •
0902 095E0      • D1 = " fin de l'occurrence dans la chaine objet
0903 095E0      • R2(9-5) = " debut de l'occurrence
0904 095E0
0905 095E0 11A      C=R2
0906 095F0 8F00000  GOSBVL =CSRC5
0907 095F7
0908 095F7      • D1 = " fin de l'occurrence dans la chaine objet
0909 095F7      • C(A) = " debut de l'occurrence
0910 095F7
0911 095F7 134      pos30 D0=C          D0 := " debut de l'occurrence
0912 095FA AD0      A=0 M          pour la division par 2
0913 095FD 133      ADIEX          A(A) := " fin occurrence
0914 09600 EA      A=A-C A        C(A) := 2*LEN(occurrence)
0915 09602 81C      ASRB          C(A) := LEN(occurrence)
0916 09605 D6      C=A A          C(A) := LEN(occurrence)
0917 09607
0918 09607      • D0 = " occurrence dans la chaine objet
0919 09607      • C(A) = longueur de l'occurrence trouvee (en octets)
0920 09607
0921 09607 02      • RTNSC       match found
0922 09609
0923 09609
0924 09609
0925 09609
0926 09609 119      poschr C=R1          C(9-5) := " debut pattern
0927 0960C 816      CSRC          CSRC 5
0928 0960F 816      CSRC
0929 09612 816      CSRC
0930 09615 816      CSRC
0931 09618 816      CSRC
0932 0961B 134      D0=C          D0 := " debut pattern
0933 0961E
0934 0961E 160      D0=D0+ 1
0935 09621 1A4      A=DAT0 B      A(B) := premier caractere du motif
0936 09624 161      D0=D0+ 2
0937 09627
0938 09627
0939 09627      • Boucle tres rapide
0940 09627      • D1 = " premier caractere a chercher
0941 09627      • D(A) = nb de caracteres dans la chaine a chercher
0942 09627      • D0 = " patern "apres" le premier caractere
0943 09627 8AB      poscl0 ?D=0 A
0944 0962A 1C      GOYES       RtnCC no match
0945 0962C 14F      C=DAT1 B
0946 0962F CF      D=D-1 A
0947 09631 171      D1=D1+ 2
0948 09634 966      ?A=C B
0949 09637 0F      GOYES       poscl0
0950 09639

```

```

0951 09589 906      ?A=C P
0952 0958C A0      GOYES       poscl0
0953 0958E 68F0      GOTO       posbol boucle speciale pour ""
0954 09592
0955 09592 6670     Poschr GOTO       poschr
0956 09596
0957 09596      • Tant pis, il faut y aller. On a signe, c'est...
0958 09596
0959 09596
0960 09596
0961 09596
0962 09596      • Invariant de boucle :
0963 09596      • R1(9-5) = pattern; R1(A) = " vrai debut
0964 09596      • D(A) = nb de caracteres dans la chaine a chercher
0965 09596      • D1 = " premier caractere a chercher
0966 09596
0967 09596 119      poscl0 C=R1
0968 09599 816      CSRC          C(A) := " debut pattern
0969 0959C 816      CSRC
0970 0959F 816      CSRC
0971 095A2 816      CSRC
0972 095A5 816      CSRC
0973 095A8 134      D0=C          D0 := " debut pattern
0974 095AB
0975 095AB 137      CDIEX
0976 095AD 135      D1=C
0977 095B1 812      CSLC          CSLC5
0978 095B4 812      CSLC
0979 095B7 812      CSLC
0980 095BA 812      CSLC
0981 095BD 812      CSLC
0982 095C0 D8      C=D A
0983 095C2 10A      R2=C          sauvegarde de D et D1
0984 095C5 76F0     GOSUB       amatch
0985 095C9 400      pos20       match found
0986 095C
0987 095C 11A      C=R2          restauration de D et D1
0988 095C7 D7      D=C A
0989 095D1 8F6      CSRC          CSRC 5
0990 095D4 8F6      CSRC
0991 095D7 8F6      CSRC
0992 095DA 8F6      CSRC
0993 095DD 8F6      CSRC
0994 095E0 135      D1=C
0995 095E3 171      D1-D1+ 2
0996 095E6 CF      D=D-1 A
0997 095E9 5DA      GONC         poscl0
0998 095EB 03      RtnCC       RTNCC no match
0999 095ED
1000 095ED      pos20

```

```

0951 09639 137      CDIEX
0952 0963C 135      D1=C
0953 0963F BF2      CSL W        CSL 5
0954 09642 BF2      CSL W
0955 09645 BF2      CSL W
0956 09648 BF2      CSL W
0957 0964B BF2      CSL W
0958 0964E D8      C=D A
0959 09650 10A      R2=C          R2 := D1 et D(A)
0960 09653 7860     GOSUB       amatch
0961 09657 4D1      posc20       match found
0962 0965A
0963 0965A 11A      C=R2          restauration de D1 et D(A)
0964 0965D D7      D=C A
0965 0965F BF6      CSRC          CSRC 5
0966 09662 BF6      CSRC
0967 09665 BF6      CSRC
0968 09668 BF6      CSRC
0969 0966B BF6      CSRC
0970 0966E 135      D1=C
0971 09671 679F     GOTO       poschr
0972 09675
0973 09675 11A      posc20 C=R2          C(9-5) := " deuxieme caractere
0974 09678 8F00000  GOSBVL =CSRC5
0975 0967F CE      C=C-1 A
0976 09681 CE      C=C-1 A        C(A) := " debut de l'occurrence
0977 09683 537F     GOTO       pos30
0978 09687
0979 09687
0980 09687
0981 09687
0982 09687
0983 09687 119      posbol C=R1          C(A) := " vrai debut
0984 0968A 133      ADIEX
0985 0968D 131      D1=A
0986 09690 8A6      ?A=C A
0987 09693 62      GOYES       Rtncc
0988 09695
0989 09695 160      D0=D0+ 1      passer le BOL
0990 09696
0991 09698 137      CDIEX
0992 0969B 135      D1=C
0993 0969E BF2      CSL W        CSL 5
0994 096A1 BF2      CSL W
0995 096A4 BF2      CSL W
0996 096A7 BF2      CSL W
0997 096AA BF2      CSL W
0998 096AD D8      C=D A
0999 096AF 18A      R2=C
1000 096B2 7900     GOSUB       amatch

```

```

1001 006B6 440      GOC      Pos20
1002 006B9 03      Rtncc  RTNCC      no match
1003 006BB
1004 006BB 613F    Pos20  GOTO      pos20
1005 006BF
1006 006BF
1007 006BF
1008 006BF
1009 006BF
1010 006BF
1011 006BF
1012 006BF
1013 006BF
1014 006BF
1015 006BF
1016 006BF
1017 006BF
1018 006BF
1019 006BF
1020 006BF
1021 006BF
1022 006BF
1023 006BF
1024 006BF
1025 006BF
1026 006BF
1027 006BF
1028 006BF
1029 006BF
1030 006BF
1031 006BF
1032 006BF
1033 006BF
1034 006BF
1035 006BF
1036 006BF
1037 006BF
1038 006BF
1039 006BF
1040 006BF
1041 006BF
1042 006BF 118    amatch C=R0      Initialisation de "" courant"
1043 006C2 816    CSRC      CSRC3
1044 006C5 816    CSRC
1045 006C8 816    CSRC
1046 006CB DA     A=C      A      A(A) := " début de la pile
1047 006CD 816    CSRC      CSRC5
1048 006D0 816    CSRC
1049 006D3 816    CSRC
1050 006D6 816    CSRC

```

* amatch
*
* But: reconnaître une chaîne de caractères
* Entree:
* - D0 = " motif courant
* - D1 = " caractère courant, D(A) = nb de car. restant
* Sortie:
* - Cy = 0 : match not found
* - Cy = 1 : match found
* - D0 inchangé
* - D1 et D(A) actualisés si besoin
* Abime: A-D, R0(12-8), D0, D1
* Appelle: omatch, ntpat
* Niveaux: 2
* Algorithme:
* tant que pas arrivé à la fin du pattern
* si closure
* alors
* chercher la dernière possibilité (avec omatch)
* revenir en arriere jusqu'à ce que
* "amatch (reste) = TRUE"
* si trouvé alors
* alors return TRUE
* sinon return FALSE
* fin si
* sinon si omatch = FALSE alors return FALSE
* fin si
* fin tant que
* Historique:
* 88/06/26: PD/JT conception & codage
* 88/07/02: PD/JT ajout des closures
* 88/10/07: PD/JT retrait du compte dans R1(A) pour ""
* 88/10/14: PD/JT bug GENLEN("AB", "A..B") corrigée

```

1101 0074A
1102 0074A
1103 0074A 6300
1104 0074E
1105 0074E
1106 0074E
1107 0074E
1108 0074E AC0
1109 00751 550
1110 00754 844
1111 00757
1112 00757 118
1113 0075A 816
1114 0075D 816
1115 00760 816
1116 00763 DA
1117 00765 816
1118 00768 816
1119 0076B 816
1120 0076E 816
1121 00771 816
1122 00774 8A2
1123 00777 74
1124 00779 137
1125 0077C
1126 0077C
1127 0077C
1128 0077C
1129 0077C
1130 0077C
1131 0077C
1132 0077C
1133 0077C 948
1134 0077F B0
1135 00781 1C9
1136 00784 1C9
1137 00787
1138 00787 512
1139 0078A
1140 0078A
1141 0078A
1142 0078A 1C4
1143 0078D 147
1144 00790 134
1145 00793
1146 00793 1C4
1147 00796 147
1148 00799 D5
1149 0079B
1150 0079B 1C4

```

* on est arrivé au bout sans trouver, alors :
* GOTO return et on a Cy = 0
* Appels et retours récursifs...
*
return A=0 S sauvegarde de la carry
GONC ret010
A=A+1 S
ret010 C=R0
CSRC CSRC3
CSRC
CSRC
A=C A A(A) := " début
CSRC CSRC5
CSRC
CSRC
CSRC C(A) := " courant
?A=C A
GOYES ret090
CDIEX
* D1 := " courant ; C(A) := ancienne valeur de D1
*
* Correction du 88/10/14 : lorsqu'on a trouvé un
* match, il ne faut surtout pas restaurer D1, 0 etc.
* mais au contraire les préserver car ce sont eux qui
* donneront la longueur du match.
*
?A=0 S retour sans avoir trouvé
GOYES ret020
D1=D1- 10 dépile sans restauration
D1=D1- 10
* C(A) = ancienne valeur de D1 (celle qu'il faut renvoyer)
GONC ret050 B.E.T.
*
* Fin de la correction du 88/10/14
*
ret020 D1=D1- 5 D0
C=DAT1 A
D0=C
D1=D1- 5 B
C=DAT1 A
B=C A
D1=D1- 5 D

```

1051 006D9 816    CSRC
1052 006DC D6     C=A      A
1053 006DE 812    CSLC      CSRC8
1054 006E1 812    CSLC
1055 006E4 812    CSLC
1056 006E7 812    CSLC
1057 006EA 812    CSLC
1058 006ED 812    CSLC
1059 006F0 812    CSLC
1060 006F3 812    CSLC
1061 006F6 108    R0=R      R0(12-8) := " courant
1062 006F9
1063 006F9 1520   amarec A=DAT0 P
1064 006FD 305    LC(1)   END
1065 00700 902    ?A=C    P
1066 00703 B4     GOYES   return match found
1067 00705 307    LC(1)   CLOS
1068 00708 902    ?A=C    P
1069 0070B 11     GOYES   amatch "closure"
1070 0070D 79F0   GOSUB   omatch
1071 00711 5C3     GONC    return no match possible
1072 00714 7E71   GOSUB   ntpat D0 := " motif suivant
1073 00718 60EF   GOTO    amarec
1074 0071C
1075 0071C
1076 0071C
1077 0071C
1078 0071C 160   amatch D0=D0+ CL055 passer la closure
1079 0071F D8     C=D      A
1080 00721 D5     B=C      A      B(A) := pos. initiale pour closure
1081 00723 8E0000 ac1010 GOSUBL =lookah
1082 00729 490    GOC     ac1100 on a fini la closure
1083 0072C 7AD0    GOSUB   omatch
1084 00730 42F    GOC     ac1010 tant qu'on trouve
1085 00733
1086 00733
1087 00733
1088 00733
1089 00733
1090 00733
1091 00733 7F51   ac1100 GOSUB ntpat D0 est bien positionné
1092 00737
1093 00737 6D80   ac1150 GOTO call appel récursif...
1094 0073B 421    ac1ret GOC return retour si amatch = TRUE
1095 0073E 1C1    D1=D1- 2
1096 00741 E7     D=D+1   A
1097 00743 D8     C=D      A
1098 00745 8B9    ?C=C-1  A
1099 00748 FE     GOYES   ac1150
1100 0074A

```

*
* Closure trouvée. Les appels commencent.
*
* On est arrivé au maximum. Faut revenir en arriere sur D1
* while D=R
* do
* if amatch (reste) return TRUE
*
ac1100 GOSUB ntpat D0 est bien positionné
ac1150 GOTO call appel récursif...
ac1ret GOC return retour si amatch = TRUE

```

1151 0079E 147    C=DAT1 A
1152 007A1 D7     D=C      A
1153 007A3
1154 007A3 1C4    D1=D1- 5 D1
1155 007A6 147    C=DAT1 A
1156 007A9
1157 007A3
1158 007A9
1159 007A9
1160 007A9
1161 007A9
1162 007A9
1163 007A9
1164 007A9
1165 007A9 137    CDIEX      C(A) := " courant réactualisé
1166 007AC
1167 007AC 8F00000 GOSBVL =CSLC8 C(12-8) := pointeur de pile
1168 007B3 108    R0=C     restauration du pointeur de pile
1169 007B6 7400    GOSUB   ret090 positionne la Cy
1170 007B8 608F    GOTO    ac1ret retour de l'appel "récursif"
1171 007BE
1172 007BE 94C    ret090 ?A=0 S
1173 007C1 00     RTNYES   Cy = 1
1174 007C3 01     RTN      Cy = 0
1175 007C5
1176 007C5 118    call C=R0 12-8 := " courant ; ?+2 = " début
1177 007C8 8F00000 GOSBVL =CSRC5 C(A) := " courant
1178 007CF 137    CDIEX      D1 := " pile ; C(A) := ancien D1
1179 007D2 15D4    DAT1=C   5
1180 007D6 174    D1=D1+ 5
1181 007D9
1182 007D9 DF     CDEX     A      D
1183 007DB 145    DAT1=C   A
1184 007DE 174    D1=D1+ 5
1185 007E1 DF     CDEX     A
1186 007E3
1187 007E3 D0     CBEX     A      B
1188 007E5 145    DAT1=C   A
1189 007E8 174    D1=D1+ 5
1190 007EB D0     CBEX     A
1191 007ED
1192 007ED 136    CD0EX    A      D0
1193 007F0 145    DAT1=C   A
1194 007F3 174    D1=D1+ 5
1195 007F6 136    CD0EX    A
1196 007F9
1197 007F9 137    CDIEX      C(A) := " courant
1198 007FC 8F00000 GOSBVL =CSLC8
1199 00803 108    R0=C
1200 00805 62FE   GOTO    amarec

```

```

1201 0080A .....
1202 0080A .....
1203 0080A .....
1204 0080A .....
1205 0080A .....
1206 0080A .....
1207 0080A .....
1208 0080A .....
1209 0080A .....
1210 0080A .....
1211 0080A .....
1212 0080A .....
1213 0080A .....
1214 0080A .....
1215 0080A .....
1216 0080A .....
1217 0080A .....
1218 0080A .....
1219 0080A .....
1220 0080A .....
1221 0080A .....
1222 0080A .....
1223 0080A 1564 .....
1224 0080E A4E .....
1225 00811 5F1 .....
1226 00814 .....
1227 00814 .....
1228 00814 .....
1229 00814 .....
1230 00814 .....
1231 00814 .....
1232 00814 8AB .....
1233 00817 83 .....
1234 00819 148 .....
1235 0081C .....
1236 0081C 160 .....
1237 0081F 14E .....
1238 00822 180 .....
1239 00825 966 .....
1240 00828 72 .....
1241 0082A .....
1242 0082A 171 .....
1243 0082D CF .....
1244 0082F .....
1245 0082F 02 .....
1246 00831 .....
1247 00831 A4E .....
1248 00834 4E1 .....
1249 00837 A4E .....
1250 0083A 4E1 .....
.....
* omatch
*
* But: chercher le motif courant dans la chaine
* Entree:
* - D0 = " motif courant
* - D1 = " caractere courant, D(A) = nb de car. restant
* Sortie:
* - Cy = 0 : match not found
* - Cy = 1 : match found
* - D0 interchange
* - D1 et D(A) actualises si besoin
* Abime: A(A), C(W)
* Appelle: lookah, rhcteg, TBLJMC, gettab
* Niveaux: 1
* Detail: cf. "Software tools in Pascal"
* Historique:
* 88/06/26: PD/JT conception & codage
* 88/10/07: PD/JT retrait du compte dans R1(A) pour amatch
.....
omatch C=DAT0 S (S) := motif
C=C-1 S
GONC om10
*
* Destruction complete du code pour gagner le plus de
* cycles possibles
*
omCHAR
* GOSUB =lookah
?D=0 A
GOYES rtncc
A=DAT1 B
* fin de GOSUB =lookah
D0=D0+1
C=DAT0 B (B) := caractere trouve
D0=D0-1
?A=C B A(B) := caractere lu par lookah
GOYES rtncc match not found
* GOSUB =rhcteg on avance
D1=D1+2
D0=0-1 A
* fin de GOSUB =rhcteg
RTNSC match found
om10 C=C-1 S
GOC omEOL
C=C-1 S
GOC omANY

```

```

1301 00896 .....
1302 00896 .....
1303 00896 .....
1304 00896 .....
1305 00896 .....
1306 00896 1524 .....
1307 0089A 94C .....
1308 0089D 70 .....
1309 0089F 162 .....
1310 008A2 01 .....
1311 008A4 .....
1312 008A4 7810 .....
1313 008A8 300 .....
1314 008AB 100 .....
1315 008AE 100 .....
1316 008B1 101 .....
1317 008B4 101 .....
1318 008B7 000 .....
1319 008BA 000 .....
1320 008BD 100 .....
1321 008C0 D0 .....
1322 008C2 1520 .....
1323 008C6 D6 .....
1324 008C8 CA .....
1325 008CA CA .....
1326 008CC 07 .....
1327 008CE C2 .....
1328 008D0 136 .....
1329 008D3 15A2 .....
1330 008D7 C2 .....
1331 008D9 134 .....
1332 008DC 01 .....
1333 008DE .....
1334 008DE .....
1335 008DE .....
1336 008DE .....
1337 008DE .....
1338 008DE .....
1339 008DE .....
1340 008DE .....
1341 008DE .....
1342 008DE .....
1343 008DE .....
1344 008DE .....
1345 008DE .....
1346 008DE .....
1347 008DE .....
1348 008DE .....
1349 008DE .....
1350 008DE .....
.....
* fonction "patsize"
* Historique:
* 88/06/26: PD/JT conception & codage
.....
nxtpat A=DAT0 S
?A0 S
GOYES ps05
D0=D0+ CHARS
RTN
ps05 COSUB ps10
CON(3) CHARS inutile
CON(3) EOLS
CON(3) ANYS
CON(3) CCLS
CON(3) NCCLS
CON(3) 0 END
CON(3) 0 BOL
CON(3) CLOSS
ps10 A=0 A
A=DAT0 P A(A) := motif courant
C=A A
A=A+C A
A=A+C A A(A) := 3*motif
C=RSTK C(A) := debut de la table
C=C+A A
COEX
A=DAT0 3
C=A+C A
D0=C
RTN
.....
* rhcteg
*
* But: lire un caractere, et passer au suivant (getchr)
* Entree:
* - D1 = " chaine
* - D(A) = nb de caracteres
* Sortie:
* - Cy = 1 : fin de la chaine
* - Cy = 0, A(B) = caractere lu
* Abime: A(B)
* Appelle:
* Niveaux: 0
* Historique:
* 88/06/26: PD/JT conception & pompage (getchr et lookah)
.....

```

```

1251 0083D A4E .....
1252 00840 412 .....
1253 00843 A4E .....
1254 00846 4B1 .....
1255 00849 A4E .....
1256 0084C 440 .....
1257 0084F 05 .....
1258 00851 .....
1259 00851 02 .....
1260 00853 .....
1261 00853 .....
1262 00853 .....
1263 00853 .....
1264 00853 .....
1265 00853 .....
1266 00853 8C0000 .....
1267 00859 .....
1268 00859 7180 .....
1269 0085D 41F .....
1270 00850 02 .....
1271 00852 .....
1272 00852 8E0000 .....
1273 00858 46E .....
1274 00858 160 .....
1275 0085E 7EAC .....
1276 00872 1564 .....
1277 00876 134 .....
1278 00879 180 .....
1279 0087C 1520 .....
1280 00880 503 .....
1281 00883 9A2 .....
1282 00885 50 .....
1283 00888 A4E .....
1284 00888 94A .....
1285 0088E 1C .....
1286 00890 7A40 .....
1287 00894 02 .....
1288 00896 .....
1289 00896 .....
1290 00896 .....
1291 00896 .....
1292 00896 .....
1293 00896 .....
1294 00896 .....
1295 00896 .....
1296 00896 .....
1297 00896 .....
1298 00896 .....
1299 00896 .....
1300 00896 .....
.....
C=C-1 S
GOC omCCL
C=C-1 S
GOC omNCCL
C=C-1 S
GOC omEND
rtncc RTNCC CLDS ou BOL : match not found
omEND RTNSC tout ma[rt]ch !
*
* omBOL : enleve le 88/10/07 car le cas "" est traite a
* part dans FOSADR.
*
omEOL GOLONG =lookah Cy = match
omANY GOSUB =rhcteg
GOC rtncc match found
omCCL GOSUB =lookah
omNCCL GOC rtncc
D0=D0+1
GOSUB gettab D0 := " element
S=DAT0 S (S) := tab [caractere]
D0=C
D0=D0-1
A=DATA F A(0) := CCL ou NCCL
LC(1) CCL
?A=C F
GOYES omCC10
C=C-1 S si NCCL : C(S) := not tab [carlu]
omCC10 ?C=0 S
GOYES rtncc no match
GOSUB =rhcteg
RTNCC match found
.....
* nxtpat
*
* But: positionner D0 sur le motif suivant
* Entree:
* - D0 := motif courant
* Sortie:
* - D0 := motif suivant
* Abime: A(A), C(A), D0
* Appelle:
* Niveaux: 1
* Detail: cf. "Software tools in Pascal", c'est la nouvelle

```

```

1351 008DE 8AB .....
1352 008E1 00 .....
1353 008E3 CF .....
1354 008E5 148 .....
1355 008E8 171 .....
1356 008EB 01 .....
1357 008ED .....
1358 008ED .....
1359 008ED .....
1360 008ED .....
1361 008ED .....
1362 008ED .....
1363 008ED .....
1364 008ED .....
1365 008ED .....
1366 008ED .....
1367 008ED .....
1368 008ED .....
1369 008ED .....
1370 008ED .....
1371 008ED .....
1372 008ED .....
1373 008ED .....
1374 008ED .....
1375 008ED .....
1376 008ED .....
1377 008ED .....
1378 008ED 693B .....
1379 008F1 .....
1380 008F1 118 .....
1381 008F4 8F0000 .....
1382 008F8 51F .....
1383 008FE .....
1384 008FE .....
1385 008FE .....
1386 008FE .....
1387 008FE 118 .....
1388 00901 8F0000 .....
1389 00908 137 .....
1390 00908 135 .....
1391 0090E 8F0000 .....
1392 00915 108 .....
1393 00918 03 .....
1394 0091A .....
1395 0091A .....
1396 0091A .....
1397 0091A .....
1398 0091A .....
1399 0091A .....
1400 0091A .....
.....
=rhcteg ?D=0 A
RTNYES
D=D-1 A
A=DAT1 B
D1=D1+2
RTN Cy = 0
.....
* UPDTR0
*
* But: mettre a jour l'adresse du buffer contenue dans
* R0(7-3) a partir de son ID contenu dans R0(2-0).
* Entree:
* - R0(2-0) = ID du buffer
* Sortie:
* - Cy = 1 : erreur
* - C(3-0) = numero d'erreur (System Error)
* - Cy = 0 : pas d'erreur
* - R0(7-0) = caracteristique complete du buffer
* - D1 = " past buffer header
* Abime: A, C, D1
* Appelle: I/OFND0
* Niveaux: 1
* Historique:
* 88/10/16: PD/JT separation de POSADR
.....
system GOTO system
=UPDTR0 C=R0 C(X) := buffer id
GOSBVL =IOFND0
GONC system "System Error" + Cy = 1
*
* C(X) = ID
* D1 = " past buffer header
*
C=R0 actualisation de R0(2-2)
GOSBVL =CSRC3
CDIEX
D1=C
GOSBVL =CSLC3
R0=C
RTNCC pas d'erreur
.....
* ENDPOS
*
* But: terminer une recherche generique, c'est a dire
* effacer le buffer.
* Entree:

```

1401 0091A * - R0(7-2) = caractéristique du buffer
1402 0091A * Sortie: -
1403 0091A * Abime: A-C, D1, D0
1404 0091A * Appelle: /ODAL
1405 0091A * Niveaux: 2
1406 0091A * Historique:
1407 0091A * 88/07/02: PD/JT conception & codage
1408 0091A
1409 0091A
1410 0091A 118 =ENDPOS C=R0
1411 0091D 8D00000 GOVLNG =1/ODAL
1412 00924

1464 0095A 31C5 LC(2) XESC "\ "
1465 0095E 962 ?A=C B
1466 00961 41 GOYES CALC20 état := 1 : next one
1467 00963 3162 LC(2) XREP "8 "
1468 00967 966 ?A/C B
1469 0096A 41 GOYES CALC30 caractère normal
1470 0096C * caractère '&' générique
1471 0096C 07 C=RSTK
1472 0096E E6 C=C+1 A b++
1473 00970 06 RSTK=C
1474 00972 590 GONC CALC10 next one (B.E.T.)
1475 00975 B44 CALC20 A=A+1 S état := 1
1476 00978 530 GONC CALC10 B.E.T.
1477 0097B * Caractère normal
1478 0097B AC0 CALC25 A=0 S état := 0
1479 0097E E5 CALC30 B=B+1 A a++
1480 00980 68CF GOTO CALC10
1481 00984
1482 00984 6180 calc99 GOTO CALC99
1483 00988
1484 00988
1485 00988 * Mode HP-71
1486 00988
1487 00988 8E0000 CALC50 GOSUBL #getchr
1488 0098E 477 GDC CALC99 on a fini
1489 00991
1490 00991 * Automate d'états fini :
1491 00991 * - état = 0 : normal
1492 00991 * - état = 1 : précédent caractère était un "\ "
1493 00991 * - état = 2 : caractères génériques OFF
1494 00991 * - état = 3 : état 2 + précédent caractère était un "\ "
1495 00991
1496 00991 31C5 LC(2) STOGL pour économiser des quartets
1497 00995
1498 00995 AC6 C=A S C(S) := état de l'automate
1499 00998 A4E C=C-1 S
1500 00998 4F1 GDC CALC60
1501 0099E A4E C=C-1 S
1502 009A1 442 GDC CALC61
1503 009A4 A4E C=C-1 S
1504 009A7 414 GDC CALC62
1505 009AA 962 CALC63 ?A=C B
1506 009AD 80 GOYES CALC630
1507 009AF AC0 A=0 S état := 0
1508 009B2 404 GDC CALC70 B.E.T.
1509 009B5 A4C CALC630 A=A+1 S état := 2
1510 009B8 574 GONC CALC70 B.E.T.
1511 009BB
1512 009BB 966 CALC60 ?A/C B
1513 009BE 24 GOYES CALC70 a++ (B.E.T.)

1414 00924
1415 00924 * CALCab
1416 00924
1417 00924
1418 00924 * But: calculer les coefficients a et b permettant de
1419 00924 * connaître la longueur de la chaîne remplacée. La routine
1420 00924 * REPLIN les utilise.
1421 00924 * Entrée:
1422 00924 * - R3 = motif de remplacement (dans le sens Math Stack)
1423 00924 * - MODE71 = 1 si mode HP-71, 0 si mode HP-UX
1424 00924 * Sorties:
1425 00924 * - les zones "coeffa" et "coeffb" sont remplies.
1426 00924 * Abime: A(S), A(A), B(A), C(S), C(A), D(A), D1
1427 00924 * Niveaux: 1 (utilisation de RSTK)
1428 00924 * Note: Le registre R3 se décompose en
1429 00924 * - R3(9-5) = adresse du prochain caractère à lire
1430 00924 * - R3(4-0) = nombre de caractères dans la chaîne
1431 00924 * Detail: les coefficients a et b sont respectivement le
1432 00924 * nombre de caractères constants (normaux) et le nombre de
1433 00924 * caractères '&' dans la chaîne.
1434 00924 * Dans ces conditions, si "n" est la longueur de
1435 00924 * l'occurrence trouvée, f(n) = a + bn est la longueur de
1436 00924 * la chaîne après remplacement.
1437 00924 * Historique:
1438 00924 * 88/10/08: PD/JT conception
1439 00924
1440 00924
1441 00924 118 =CALCab (C=R3
1442 00927 D7 D=C A D(A) := longueur du motif
1443 00929 8F00000 GOSBVL =CSRCS C(A) := " premier caractère du motif
1444 00930 1F00000 D1=(5) =MODE71
1445 00937 1574 C=DAT1 S C(S) := 0 si mode HP-UX
1446 00938 135 D1=C D1 := " premier caractère du motif
1447 0093E
1448 0093E AC0 A=0 S A(S) := pas de "\ "
1449 00941 D1 B=0 A a := 0 (caractère normal)
1450 00943 D2 C=0 A b := 0 (caractère '&')
1451 00945 06 RSTK=C
1452 00947
1453 00947 94E ?C#0 S mode HP-71 ?
1454 0094A E3 GOYES CALC50 oui
1455 0094C
1456 0094C * Mode HP-UX
1457 0094C
1458 0094C 8E00000 CALC10 GOSUBL #getchr
1459 00952 413 GDC calc99 on est arrivé au bout
1460 00955
1461 00955 94C ?A#0 S selon état
1462 00958 32 GOYES CALC25 "\ " avant ce caractère
1463 0095A * pas de "\ "

1514 009C0 B44 A=A+1 S état := 1
1515 009C3 540 GONC CALC50 B.E.T.
1516 009C6
1517 009C6 962 CALC61 ?A=C B
1518 009C9 11 GOYES CALC610 "\ "
1519 009CB 3162 LC(2) SREP "8 "
1520 009CF 962 ?A=C B
1521 009D0 E0 GOYES CALC615 "8 "
1522 009D4 B44 A=A+1 S état := 2
1523 009D7 582 GONC CALC70 a++ (B.E.T.)
1524 009DA AC0 (CAL610 A=0 S
1525 009DD 422 GDC CALC70 a++ (B.E.T.)
1526 009E0 07 (CAL615 C=RSTK C=C+1 A
1527 009E2 E6 RSTK=C
1528 009E4 06 GONC CALC50 B.E.T.
1529 009E6 51A
1530 009E9
1531 009E9 962 CALC62 ?A=C B
1532 009EC E0 GOYES CALC620 "\ "
1533 009EE 3162 LC(2) SREP "8 "
1534 009F2 966 ?A/C B
1535 009F5 B0 GOYES CALC70 a++
1536 009F7 58E GONC CALC615 spaghetti... mais c'est un B.E.T.
1537 009FA B44 CALC620 A=A+1 S état := 3
1538 009FD 548 GONC CALC50 B.E.T.
1539 00A00
1540 00A00 E5 CALC70 B=B+1 A a++
1541 00A02 658F GOTO CALC50
1542 00A06
1543 00A06
1544 00A06 * Etat final
1545 00A06 * Stockage des coefficients
1546 00A06
1547 00A06 1F00000 CALC99 D1=(5) #coeffa
1548 00A0D D5 C=B A
1549 00A0F 145 DAT1=C A coeffa := B(A)
1550 00A12 174 D1=01 S coeffb
1551 00A15 07 C=RSTK
1552 00A17 145 DAT1=C A coeffb := RSTK
1553 00A1A 01 RTN
1554 00A1C
1555 00A1C
1556 00A1C * REPLIN
1557 00A1C
1558 00A1C * But: remplacer un motif par un autre dans une chaîne ou
1559 00A1C * !1 y a déjà une occurrence du motif.
1560 00A1C * Entrée:
1561 00A1C * - R0(7-0) = caractéristique du buffer (chaîne compilée)
1562 00A1C * - (OUTBS,AVMENS) = chaîne à traiter
1563 00A1C * - AVMEME indique la fin de la mémoire disponible

1564 00A1C
1565 00A1C
1566 00A1C
1567 00A1C
1568 00A1C
1569 00A1C
1570 00A1C
1571 00A1C
1572 00A1C
1573 00A1C
1574 00A1C
1575 00A1C
1576 00A1C
1577 00A1C
1578 00A1C
1579 00A1C
1580 00A1C
1581 00A1C
1582 00A1C
1583 00A1C
1584 00A1C
1585 00A1C
1586 00A1C
1587 00A1C
1588 00A1C
1589 00A1C
1590 00A1C
1591 00A1C
1592 00A1C
1593 00A1C
1594 00A1C
1595 00A1C
1596 00A1C
1597 00A1C
1598 00A1C
1599 00A1C
1600 00A1C
1601 00A1C
1602 00A1C
1603 00A1C
1604 00A1C
1605 00A1C
1606 00A1C
1607 00A1C
1608 00A1C 330000
1609 00A22 02
1610 00A24
1611 00A24
1612 00A24
1613 00A24

- R3 = motif de remplacement (dans le sens Math Stack)
- D0 = occurrence trouvée
- C(A) = longueur de l'occurrence
- coeffa et coeffb calculés par CALCab
- QUERY = 1 si recherche interactive ("??"), 0 sinon
- A(A) = numéro de la ligne en cours (si QUERY = 1)
- MODE71 = 1 si chaînes génériques HP-71, 0 si HP-UX

Sortie:

- Cy = 0 : ok
- suivant C(0) :
- 0 : quit sans modification
- 1 : quit avec quelque chose déjà modifié
- 2 : ok sans modification
- 3 : ok avec quelque chose de modifié
- (OUTBS..AVMEMS) = zone où est stockée la ligne finale
- Cy = 1 : erreur
- C(3-0) = numéro d'erreur

Abime: A=D, R(12-8), R1-R2, R3(10), R4(15-11), R4(9-5),
D0, D1
Appelle: query, POSADR
Niveaux: 4 (POSADR) ou 5 (query)
Note : Le registre R3 se décompose en
• R3(9-5) = adresse du prochain caractère à lire
• R3(4-0) = nombre de caractères dans la chaîne

Algorithmes:

- répéter
- procéder au remplacement
- si mode = "??"
- alors
- demander confirmation
- selon réponse
- D : sortir avec le code "QUIT"
- N : annuler le remplacement
- Y :
- fin selon
- fin si
- rechercher l'occurrence suivante
- jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'occurrence

Historiques:

- 88/10/08: PD/JT conception
- 88/10/14: PD/JT correction du cas "match nul"
- 88/10/15: PD/JT correction du cas "R1//"

Errmem LC(4) =>MEM Insufficient Memory
errmtn RTNSC Cy = 1 => erreur

=REPLIN
• Sauvegarder la valeur de A(A) dans R4(9-5). On utilise R4.

1664 00A68
1665 00A68
1666 00A68
1667 00A68
1668 00A68 07
1669 00A68 08
1670 00A68 E1
1671 00A71 8F00000
1672 00A78 0A
1673 00A7A 101
1674 00A7D
1675 00A7D 1F00000
1676 00A84 143
1677 00A87 D6
1678 00A89 C9
1679 00A8B C9
1680 00A8D 8B2
1681 00A90 40
1682 00A92 D6
1683 00A94 8F00000
1684 00A98 136
1685 00A9C 10A
1686 00AA1
1687 00AA1
1688 00AA1
1689 00AA1
1690 00AA1
1691 00AA1
1692 00AA1
1693 00AA1
1694 00AA1
1695 00AA1
1696 00AA1
1697 00AA1
1698 00AA1
1699 00AA1
1700 00AA1
1701 00AA1
1702 00AA1
1703 00AA1
1704 00AA1
1705 00AA1
1706 00AA1
1707 00AA1
1708 00AA1 119
1709 00AA4 8F00000
1710 00AAB C6
1711 00AAD 21
1712 00AAF 8F00000
1713 00AB6

- Assertions :
- RSTK = n
- A(A) = f(n)
- C-RSTK C(A) := n
- B=A A B(A) := f(n) - n
- B=B-C A B(A) := f(n) - n
- GDSBVL =ASLW5 A(9-5) := f(n)
- A=C A A(4-0) := n
- R1=A R1(9-5) := f(n); R1(A) := n
- D1=(5) =AVMEMS
- A=DAT1 A A(A) := AVMEMS
- C=A A C(A) := AVMEMS + f(n) - n
- C=C+B A C(A) := AVMEMS + 2*(f(n) - n)
- C=C+B A C(A) := AVMEMS + 2*(f(n) - n)
- ?C=A A C(A) := MAX (...)
- GYES RPL120 C(A) := MAX (...)
- C=A A C(9-5) := MAX (...)
- RPL120 GOSBVL =CSLC5 C(A) := D0
- CDAX C(A) := D0
- R2=C
- Il y a suffisamment de mémoire : on demande 2*f(n) ?
- C=R1
- GOSBVL =CSRC5 C(A) := f(n)
- C=C+C A C(A) := 2*f(n)
- P= 1 P#0 pour ne pas avoir de LEEMAY
- GOSBVL =MEMCKL Memory Check without LEEMAY
- P=0 en sortie de MEMCKL

1614 00A24
1615 00A24
1616 00A24 8F00000
1617 00A2B 104
1618 00A2E
1619 00A2E
1620 00A2E
1621 00A2E 113
1622 00A31 2A
1623 00A33 A80
1624 00A36 103
1625 00A39 20
1626 00A3B
1627 00A3B
1628 00A3B
1629 00A3B
1630 00A3B
1631 00A3B
1632 00A3B
1633 00A3B
1634 00A3B
1635 00A3B
1636 00A3B
1637 00A3B
1638 00A3B
1639 00A3B
1640 00A3B
1641 00A5B
1642 00A3B
1643 00A3B
1644 00A3B
1645 00A3B
1646 00A3B
1647 00A3B 05
1648 00A3D AF0
1649 00A40 DA
1650 00A42 1F00000
1651 00A43 AF2
1652 00A4C 147
1653 00A4F 8F00000
1654 00A56 AF0
1655 00A59 DA
1656 00A5B 5A6
1657 00A5E EB
1658 00A60
1659 00A60 1C4
1660 00A63 143
1661 00A65 CA
1662 00A68 43B
1663 00A6B

- les temps sont vraiment durs...
- GOSBVL =ASLW5 R4(9-5) = no de la ligne en cours
- R4=A
- Mettre à 0 l'indicateur de modifications
- A=R3
- P= 10
- A=0 P
- R3=A
- P= 0
- Boucle tant qu'il y a des occurrences. En fait, c'est une boucle "repeat..until". Voir à ce propos (différences) entre les boucles WHILE et REPEAT l'excellent article de notre excellent camarade Janick Taillandier dans l'excellent JPC 31.
- RPL100
- Assertions :
- D0 = occurrence trouvée dans la chaîne à traiter
- C(A) = longueur de l'occurrence (en caractères)
- R(7-0) = caractéristique du buffer
- R3 = motif de remplacement (dans le sens Math Stack)
- R4(9-5) = numéro de la ligne courante (si mode = "??")
- Procéder au remplacement :
- n = longueur de l'occurrence trouvée (dans RSTK)
- Calcul de f(n) = a + b*n
- RSTK=C RSTK := n (longueur de l'occurrence)
- A=0 W
- A=C A A(W) := n
- D1=(5) =coeffb
- C=W W
- (=DAT1 A C(W) := b
- A=0 W résultat dans A, B et C
- A=C A vérification du résultat
- ?A=C A <= 1048575 ?
- GYES Errmem non : Not Enough Memory
- A(A) = B(A) = C(A) := b*n
- D1-D1 S D1=(5) coeffa
- A=DAT1 A
- A=A+C A A(A) := f(n) (a + b*n)
- GOC Errmem Overflow

1714 00A66 400
1715 00A69
1716 00A69
1717 00A69
1718 00A69
1719 00A69
1720 00A69
1721 00A69
1722 00A69 119
1723 00A6C D5
1724 00A6E C5
1725 00A6C 11A
1726 00A6C DA
1727 00A6C 8F00000
1728 00A6C 8F00000
1729 00A6C 8F00000
1730 00A6C
1731 00A6C
1732 00A6C
1733 00A6C
1734 00A6C
1735 00A6C
1736 00A6C 119
1737 00A6E 112
1738 00A69 C6
1739 00A6B CA
1740 00A6D
1741 00A6D 1B00000
1742 00A6E 146
1743 00A6E E2
1744 00A69 D5
1745 00A6E
1746 00A6B 8F00000
1747 00A6E D7
1748 00A6F 11A
1749 00A6F CB
1750 00A6F CB
1751 00A6F
1752 00A6F
1753 00A6F
1754 00A6F
1755 00A6F
1756 00A6F
1757 00A6F
1758 00A6F
1759 00A6F 8F00000
1760 00B02
1761 00B02
1762 00B02
1763 00B02

- Préparation des paramètres pour MOVE*M :
- A(A) = source address = D0
- C(A) = destination address = MAX (AVMEMS, AVMEMS+f(n)-n)
- B(A) = longueur en nibs = 2*n
- C=R1 C(A) := n
- B=C A A(A) := D0
- B=B+B A B(A) := 2*n
- C=R2
- A=C A A(A) := D0
- GOSBVL =CSRC5 C(A) := MAX (...)
- GOSBVL =MOVE*M
- Préparation des paramètres pour MOVE*M :
- A(A) = source address = D0 + 2*n
- C(A) = destination address = D0 + 2*f(n)
- B(A) = longueur en nibs = AVMEMS - (D0 + 2*n)
- C=R1 C(A) := n
- A=R2 A(A) := D0
- C=C+C A
- A=C+A A A(A) := D0 + 2*n
- D0=(5) =AVMEMS
- C=DAT0 A
- C=C-A A
- B=C A B(A) := AVMEMS - (D0 + 2*n)
- GOSBVL =CSRC5 C(A) := f(n)
- D=C A
- C=R2
- C=C+D A
- C=C+D A C(A) := D0 + 2*f(n)
- On pourrait peut-être gagner quelques cycles si le déplacement avait lieu à la même adresse, mais les routines appelées par MOVE*M détectent presque immédiatement ce cas. Il n'y a donc pas lieu de s'en inquiéter. Nous n'évitons donc pas ce MOVE*M. Tant pis pour jt (qui se serait bien passé d'un MOVE).
- GOSBVL =MOVE*M
- remplacement de la chaîne à l'adresse D0 par la chaîne à l'adresse R3, le motif original étant à l'adresse MAX (AVMEMS, AVMEMS + f(n) - n)

```

1764 00B02
1765 00B02 11A C=R2
1766 00B05 134 D=C D0 := espace à remplir
1767 00B08
1768 00B08 1F00000 D1=(5) =MODE71 1 si mode HP-71 ou 0 si mode HP-UX
1769 00B0F 1534 A=DAT1 S A(S) := 1 si mode HP-71
1770 00B13
1771 00B13 11B C=R3
1772 00B16 07 D=C A D(A) := nombre de caractères
1773 00B18 8F00000 GOSBVL =CSRC5
1774 00B1F 135 D1=C D1 := premier caractère dans M.5.
1775 00B22
1776 00B22 94C ?A# S mode HP-71 ?
1777 00B25 64 GOYES RPL300
1778 00B27
1779 00B27
1780 00B27
1781 00B27 RPL200
1782 00B27
1783 00B27 A=0 S A était déjà égal à 0
1784 00B27
1785 00B27 RPL290
1786 00B27
1787 00B27
1788 00B27
1789 00B27 8E0000 RPL210 GOSUBL #getchr
1790 00B2D 493 GOC rp1500
1791 00B30
1792 00B30 94C ?A# S précédent caractère = "?"
1793 00B33 01 GOYES RPL240
1794 00B35 31C5 LC(2) XESC
1795 00B39 962 ?A=C B
1796 00B3C E0 GOYES RPL220
1797 00B3E 3162 LC(2) XREP "x"
1798 00B42 962 ?A=C B
1799 00B45 11 GOYES RPL270 rplc
1800 00B47 561 RPL220 A=A+1 S caractère normal (B.E.T.)
1801 00B4A 844 GONC RPL290 état := 1
1802 00B4D 590 GONC RPL290 next one
1803 00B50
1804 00B50 A4C RPL240 A=A-1 S état := 0
1805 00B53 5A0 GONC RPL280 B.E.T.
1806 00B56
1807 00B56 7062 RPL270 GOSUB rplc
1808 00B5A 6CFF GOTO RPL290
1809 00B5E 148 RPL280 DATA=0 B ajoute un caractère
1810 00B61 161 D=0# 2
1811 00B64 52C GONC RPL210 B.E.T.
1812 00B67
1813 00B67 6C80 rp1500 GOTO RPL500

```

```

1864 00B05 962 ?A=C B
1865 00B08 80 GOYES RPL370 rplc
1866 00B0A 501 GONC RPL380 ajoute normal (B.E.T.)
1867 00B0D 844 RP3220 A=A+1 S état := 3
1868 00B0E 508 GONC RPL390 B.E.T.
1869 00B13
1870 00B13 73D1 RPL370 GOSUB rplc
1871 00B17 668F rp1390 GOTO RPL390
1872 00B1E 148 RPL380 DATA=0 B ajoute un caractère
1873 00B21 161 D=0# 2
1874 00B24 55F GONC rp1390 B.E.T.
1875 00B27
1876 00B27
1877 00B27
1878 00B27 RPL500
1879 00B27
1880 00B27
1881 00B27
1882 00B27
1883 00B27
1884 00B27
1885 00B27
1886 00B27
1887 00B27
1888 00B27
1889 00B27
1890 00B27
1891 00B27
1892 00B27
1893 00B27
1894 00B27
1895 00B27
1896 00B27
1897 00B27
1898 00B27
1899 00B27
1900 00B27
1901 00B27
1902 00B27
1903 00B27
1904 00B27
1905 00B27
1906 00B27
1907 00B27
1908 00B27
1909 00B27
1910 00B27
1911 00B27
1912 00B27
1913 00B27
1914 00B27
1915 00B27
1916 00B27
1917 00B27
1918 00B27
1919 00B27
1920 00B27
1921 00B27
1922 00B27
1923 00B27
1924 00B27
1925 00B27
1926 00B27
1927 00B27
1928 00B27
1929 00B27
1930 00B27
1931 00B27
1932 00B27
1933 00B27
1934 00B27
1935 00B27
1936 00B27
1937 00B27
1938 00B27
1939 00B27
1940 00B27
1941 00B27
1942 00B27
1943 00B27
1944 00B27
1945 00B27
1946 00B27
1947 00B27
1948 00B27
1949 00B27
1950 00B27
1951 00B27
1952 00B27
1953 00B27
1954 00B27
1955 00B27
1956 00B27
1957 00B27
1958 00B27
1959 00B27
1960 00B27
1961 00B27
1962 00B27
1963 00B27

```

```

1814 00B68
1815 00B68
1816 00B68
1817 00B68
1818 00B68 AC0 RPL300 A=A S
1819 00B6E
1820 00B6E
1821 00B6E
1822 00B6E
1823 00B6E
1824 00B6E
1825 00B6E 8E0000 RPL310 GOSUBL #getchr
1826 00B74 4F7 GOC RPL500
1827 00B77
1828 00B77 31C5 LC(2) ST0GL
1829 00B7B AC6 C=A S ((S) := état
1830 00B7E A4E C=C-1 S
1831 00B81 4F1 GOC RPL320
1832 00B84 A4E C=C-1 S
1833 00B87 442 GOC RPL321
1834 00B8A A4E C=C-1 S
1835 00B8D 4E3 GOC RPL322
1836 00B90
1837 00B90 962 RPL323 ?A=C B
1838 00B93 80 GOYES RP3230
1839 00B95 AC0 A=0 S
1840 00B98 525 GONC RPL380 ajoute normal (B.E.T.)
1841 00B9B A4C RP3230 A=A-1 S état := 2
1842 00B9E 5C4 GONC RPL380 ajoute normal (B.E.T.)
1843 00BA1
1844 00BA1 966 RPL320 ?A=C B
1845 00BA4 74 GOYES RPL380 ajoute normal
1846 00BA6 844 A=A+1 S
1847 00BA9 54C GONC RPL390 B.E.T.
1848 00BAC
1849 00BAC 962 RPL321 ?A=C B
1850 00BAF 11 GOYES RP3210 "\t"
1851 00BB1 3162 LC(2) SREP "x"
1852 00BB5 962 ?A=C B
1853 00BB8 E0 GOYES RP3215 "&"
1854 00BBA 844 A=A+1 S état := 2
1855 00BBD 5D2 GONC RPL380 ajoute normal
1856 00BC0 A4C RP3210 A=A-1 S état := 0
1857 00BC3 572 GONC RPL380 ajoute normal (B.E.T.)
1858 00BC6 844 RP3215 A=A+1 S état := 2
1859 00BC9 591 GONC RPL370 rplc (B.E.T.)
1860 00BCC
1861 00BCC 962 RPL322 ?A=C B
1862 00BCF E0 GOYES RP3220 "\t"
1863 00BD1 3162 LC(2) SREP "x"

```

```

1914 00C44 CC A=A-1 A
1915 00C46 8F00000 GOSBVL =SWPBYT
1916 00C4D 1593 DAT1=A 4 longueur LIF
1917 00C51
1918 00C51
1919 00C51
1920 00C51
1921 00C51
1922 00C51
1923 00C51
1924 00C51 111 A=R1
1925 00C54 11A C=R2
1926 00C57 D7 D=C A D(A) := D0 (cf plus bas)
1927 00C59 8F00000 GOSBVL =CSLC5
1928 00C60 D6 C=A A
1929 00C62 10A R2=C
1930 00C65
1931 00C65 8F00000 GOSBVL =ASR45
1932 00C6C 11B C=R3
1933 00C6F 8F00000 GOSBVL =CSLC5
1934 00C76 D6 C=A A
1935 00C78 10B R3=C
1936 00C7B
1937 00C7B
1938 00C7B
1939 00C7B AF2 C=0 W
1940 00C7E DB C=D A C(W) := début occurrence
1941 00C80 142 A=DAT0 A A(A) := OUTBS
1942 00C83 130 D0=A D0 := début ligne
1943 00C86 E2 C=C-A A C(A) := delta en nibs + long LIF
1944 00C88 81E CSR8
1945 00C8E CE C=C-1 A C(A) := no colonne (1..max)
1946 00C90 114 A=R4
1947 00C90 8F00000 GOSBVL =ASR45 A(A) := no ligne
1948 00C97
1949 00C97
1950 00C97
1951 00C97
1952 00C97
1953 00C97 8E0000 GOSUBL #query
1954 00C9D AS7 D=C P D(C) := code de retour de query
1955 00CA0
1956 00CA0
1957 00CA0
1958 00CA0 11B C=R3
1959 00CA3 DA A=C A A(A) := MAX...
1960 00CA5 8F00000 GOSBVL =CSRC5
1961 00CAC 10B R3=C
1962 00CAF 8F00000 GOSBVL =ASLW5
1963 00CB6

```

```

1964 00CB6 11A      C=R2
1965 00CB9 DA      A=C      A      A(A) := D0
1966 00CB8 8F00000  GOSBVL =CSRC5
1967 00CC2 10A      R2=C
1968 00CC5 101      R1=A
1969 00CC8
*
1970 00CC8      * Voyons maintenant ce que l'utilisateur a demandé.
1971 00CC8
*
1972 00CC8 A88      C=D      P      C(0) := code de retour de query
1973 00CCB 8F00000  GOSBVL =TBLJMC
1974 00CD2 900      REL(3) RPL700 exit
1975 00CD5 D20      REL(3) RPL800 yes
1976 00CD8 F10      REL(3) RPL710 no
1977 00CDB
1978 00CDB
1979 00CDB
1980 00CDB
1981 00CDB
1982 00CDB
1983 00CDB 11B      C=R3
1984 00CDE 80FA      CPEX 10      P := code de retour, C(10) := 0
1985 00CE2 80F0      CPEX 0       P := ???, C(0) := code de retour
1986 00CE6 20       P=0         P := 0
1987 00CE8 90A      ?C=0       0
1988 00CEB A0       GOYES RPL705 on peut sortir tout de suite
1989 00CED 06      RSTK=C     RSTK := code de retour
1990 00CEF 7DF0      GOSUB undo on remet les choses en place
1991 00CF3 07      C=RSTK     RSTK := code de retour
1992 00CF5 03      RPL705 RTNCC
1993 00CF7
*
1994 00CF7      * mode interactif et reponse = [N]
1995 00CF7      * Il faut donc remettre les choses en place.
1996 00CF7
*
1997 00CF7      * RPL710 GOSUB undo void. Les choses sont remises...
1998 00CF7 75F0
*
1999 00CFB
*
2000 00CFB      * Valeur à ajouter à D0 : +1
2001 00CFB
*
2002 00CFB D2      C=0       A
2003 00CFE E6      C=C+1    A
2004 00CFF 591      GONC RPL900 B.E.T.
2005 00D02
*
2006 00D02
*
2007 00D02
*
2008 00D02      * Deux cas :
2009 00D02      * - mode interactif et reponse = [Y]
2010 00D02      * - mode non interactif (reponse implicite = [Y])
2011 00D02      * Il y a donc eu modification. R3(10) := 1
2012 00D02 11B      RPL800 C=R3
2013 00D05 2A      P=10

```

```

2064 00D46 F5      GOYES RPL999 oui : Fini !
2065 00D45
*
2066 00D45      * Cas standard : il reste assez de place pour une
2067 00D48      * nouvelle recherche.
2068 00D48
*
2069 00D48 1C4      D1=D1- 5      D1(5) =OUTBS
2070 00D48 147      C=DAT1 A
2071 00D4E 137      CDIEX      C(A) := OUTBS, D1 := OUTBS
2072 00D51 173      D1=D1+ 4
2073 00D54 137      CDIEX      A(A) := OUTBS + 4 ; D1(5) OUTBS
2074 00D57
*
2075 00D57      * 88/10/15 : correction du bug :
2076 00D57      * GENRPLC(A1,"",")
2077 00D57      * Le vrai debut doit être trafiqué, car on ne doit
2078 00D57      * plus trouver de match en debut de chaîne. Avant,
2079 00D57      * on trouvait un match à chaque tour sur l'exemple
2080 00D57      * ci-dessus.
2081 00D57
*
2082 00D57 CE      C=C-1 A      C'est de l'escroquerie !
2083 00D59 109      R1=C      R1 := " vrai debut de la chaîne
2084 00D5C
*
2085 00D5C AF2      C=0       W
2086 00D5F 174      D1=D1+ 5      D1(5) =AVHMS
2087 00D62 147      C=DAT1 A
2088 00D65 E2      C=C-A A
2089 00D67 81E      CSRB      C(A) := longueur de ce qu'il reste
2090 00D6A DA      A=C A      A(A) := longueur en caractères
2091 00D6C      GOSUBL =POSADR
2092 00D6C 8E2C7F
*
2093 00D72
*
2094 00D72      * Si pas d'occurrence, sortir. La Cy n'a pas été modifiée.
2095 00D72
*
2096 00D72 523      GONC RPL999 Pas d'occurrence : fini
2097 00D75
*
2098 00D75      * C(A) = LEN (occurrence trouvée)
2099 00D75      * D0 = position de l'occurrence trouvée
2100 00D75
*
2101 00D75 8AE      ?C#0 A
2102 00D78 F1      GOYES rpl100 ok, on peut remplacer
2103 00D7A 136      CD0EX     D0 = LEN(occurrence), C(A) := D0
2104 00D7D
*
2105 00D7D      * Restauration de l'ancien D0 qui était dans R4(15-11).
2106 00D7D
*
2107 00D7D 114      A=R4
2108 00D80 810      ASLC
2109 00D83 810      ASLC
2110 00D86 810      ASLC
2111 00D89 810      ASLC
2112 00D8C 810      ASLC      A(A) := ancien D0
2113 00D8F 8A2      ?A=C A

```

```

2014 00D07 001      LC(1) 1
2015 00D0A 20      F=0
2016 00D0C 10B      R3(10) := 1
2017 00D0F
*
2018 00D0F      * Mettre dans C(A) le nombre de caractères à ajouter
2019 00D0F      * à D0 pour continuer d'explorer la ligne.
2020 00D0F
*
2021 00D0F 119      C=R1      nb de caractères à ajouter à D0
2022 00D12 8F00000  GOSBVL =CSRC5 C(A) := f(n) (en caractères)
2023 00D19
*
2024 00D19      * C(A) := taille du bloc que l'on vient de passer c'est à
2025 00D19      * dire la valeur de l'incrément de D0 pour la recherche
2026 00D19      * suivante.
2027 00D19
*
2028 00D19
*
2029 00D19
*
2030 00D19      * RPL900
2031 00D19
*
2032 00D19      * C(A) = taille du bloc que l'on vient de passer c'est à
2033 00D19      * dire la valeur de l'incrément de D0 pour la recherche
2034 00D19      * suivante. Attention : la taille du bloc est en
2035 00D19      * caractères !
2036 00D19
*
2037 00D19      * Rechercher maintenant une nouvelle occurrence
2038 00D19
*
2039 00D19 112      A=R2      A(A) := D0
2040 00D1C CA      A=A+C A
2041 00D1E CA      A=A+C A      A(A) := nouveau D0
2042 00D20 130      D0=A      D0 := " chaîne à chercher
2043 00D23
*
2044 00D23      * Vérifier si la nouvelle position de D0 est plausible
2045 00D23      * c'est à dire pas derrière AVHMS)
2046 00D23
*
2047 00D23      * Assertions :
2048 00D23      * A(A) = D0 = nouvelle position de début de recherche
2049 00D23      * Stocker dans R4(15-11) la valeur actuelle de D0 pour
2050 00D23      * comparaison après POSADR, et ceci afin de détecter
2051 00D23      * deux "null match" de suite.
2052 00D23 11C      C=R4
2053 00D26 8F00000  GOSBVL =CSLC5
2054 00D2D D6      C=A A
2055 00D2F 8F00000  GOSBVL =CSRC5
2056 00D36 10C      R4=C
2057 00D39
*
2058 00D39
*
2059 00D39      * Est-on arrivé au bout de la chaîne ?
2060 00D39
*
2061 00D39 1F00000      D1(5) =AVHMS
2062 00D40 147      C=DAT1 A      C(A) := AVHMS
2063 00D43 8B6      ?A=C A

```

```

2114 00D92 90      GOYES RPL950 stop ! match nul. 1 partout...
2115 00D94 136      CD0EX     on remet les choses en place
2116 00D97 63AC      rpl100 GOTO RPL100 et on y va pour le remplacement
2117 00D98
*
2118 00D98
*
2119 00D98      * Cas spécial : on tombe sur une occurrence de longueur
2120 00D98      * nulle derrière une occurrence déjà trouvée. On
2121 00D98      * l'ignore donc.
2122 00D98
*
2123 00D98 E4      RPL950 A=A+1 A
2124 00D9D E4      A=A+1 A
2125 00D9F 130      D0=A      D0 := A(A) := nouveau D0
2126 00DA2 569      GONC RPL920 B.E.T.
2127 00DA5
*
2128 00DA5
*
2129 00DA5
*
2130 00DA5
*
2131 00DA5
*
2132 00DA5 11B      C=R3
2133 00DA8 80FA      CPEX 10      P := code de retour, C(10) := 0
2134 00DAC 80F0      CPEX 0       P := ???, C(0) := code de retour
2135 00DB0 20      P=0         P := 0
2136 00DB2 806      C=C+1 P
2137 00DB5 806      C=C+1 P
2138 00DB8 03      RTNCC      Cy := 0 ; C(0) := 2 ou 3
2139 00DBA
*
2140 00DBA
*
2141 00DBA
*
2142 00DBA
*
2143 00DBA
*
2144 00DBA
*
2145 00DBA
*
2146 00DBA
*
2147 00DBA
*
2148 00DBA
*
2149 00DBA
*
2150 00DBA
*
2151 00DBA
*
2152 00DBA
*
2153 00DBA
*
2154 00DBA
*
2155 00DBA
*
2156 00DBA
*
2157 00DBA
*
2158 00DBA
*
2159 00DBA
*
2160 00DBA 137
*
2161 00DBD 8F00000  rplc CDIEX
*
2162 00DC4      GOSBVL =CSLC5 C(9-5) := D1
2163 00DC4
*
* Pour MOVE+M

```

```

2164 00DC4
2165 00DC4
2166 00DC4
2167 00DC4
2168 00DC4 111
2169 00DC7 D8
2170 00DC9 C5
2171 00DCB 112
2172 00DCE 8F00000
2173 00DD5 136
2174 00DD8 8F00000
2175 00DDF C9
2176 00DE1 134
2177 00DE4 8F00000
2178 00DEB 135
2179 00DEE 01
2180 00DF0
2181 00DF0
2182 00DF0
2183 00DF0
2184 00DF0
2185 00DF0
2186 00DF0
2187 00DF0
2188 00DF0
2189 00DF0
2190 00DF0
2191 00DF0
2192 00DF0
2193 00DF0
2194 00DF0
2195 00DF0
2196 00DF0
2197 00DF0
2198 00DF0
2199 00DF0
2200 00DF0 119
2201 00DF3 D7
2202 00DF5 C7
2203 00DF7 8F00000
2204 00DFE C6
2205 00FE0 112
2206 00FE3 CA
2207 00FE5
2208 00FE5 1800000
2209 00FEC 146
2210 00FEF E2
2211 00FE11 D5
2212 00FE13
2213 00FE13 11A
    
```

• A(A) = source address
 • B(A) = length in nibs
 • C(A) = destination address
 •

A=R1
 B=A A
 B=B+B A B(A) := length in nibs
 A=R2
 GOSBVL =ASRW5 A(A) := source address
 CDMEX C(A) := destination address
 GOSBVL =MOVE+M
 C=A+B A C(A) := destination + length
 D0=C D0 est réactualisé
 GOSBVL =CSRC5 restauration de D1
 D1=C
 RTN

 • undo
 •
 • But: remet le texte comme il était avant la dernière
 • modification.
 • Entree:
 • - R1(A-0) = longueur du motif original (en octets)
 • - R1(9-5) = longueur du motif remplacé (en octets)
 • - R2(A-0) = destination
 • - R2(9-5) = source
 • Sortie:
 • - AVHEMS est réactualisé
 • Abime: A, B(A), C, D(A), D0, D1
 • Appelle: MOVE+M, CSRC5, ASRW5
 • Niveaux: 2 (MOVE+M)
 • Historique:
 • 82/10/16: PD/JT conception & codage

undo C=R1
 D=C A D(A) := n
 D=D+D A D(A) := 2*n
 GOSBVL =CSRC5 C(A) := f(n)
 C=C+C A C(A) := 2*f(n)
 A=R2 A(A) := D0
 A=A+C A A(A) := D0 + 2*f(n) (source addr)
 D0=(5) =AVHEMS
 C=DAT0 A C(A) := AVHEMS
 C=C+A A C(A) := AVHEMS - (D0 + 2*f(n))
 B=C A B(A) := length of block
 C=R2 C(A) := D0

```

+ASLW5 Extrn Ukn - 1616 1671 1962
+ASRW5 Extrn Ukn - 1931 1947 2172 2229
+AVHEMS Extrn Ukn - 0615 0617
+AVHEMS Extrn Ukn - 0617 1675 1741 1885 1906 1908 2061 2208 2248
ANY 00002 Abs 0015 - 0196 0517 0565
ANYS 00001 Abs 0026 - 0193 0514 0559 1315
BOL 00006 Abs 0019 - 0213 0337 0540 0850
BOLS 00001 Abs 0024 - 0210 0537
+CALCab 00024 Rel 1441 -
+COMP71 002AB Rel 0438 -
+COMPUX 00000 Rel 0112 -
+CSLC3 Extrn Ukn - 1391
+CSLC5 Extrn Ukn - 0826 1683 1927 1933 2053 2161
+CSLC6 Extrn Ukn - 1167 1198
+CSRC3 Extrn Ukn - 0812 1388
+CSRC5 Extrn Ukn - 0822 0840 0906 0974 1443 1709 1727 1746 1773
+CSRC5 Extrn Ukn - 1882 1960 1966 2022 2055 2177 2203 2243
+CSRC8 Extrn Ukn - 1177
00SDA Rel 1524 - 1518
CAL610 009E0 Rel 1526 - 1521 1536
CAL620 009FA Rel 1537 - 1532
CAL630 009B5 Rel 1509 - 1506
CAL610 0094C Rel 1458 - 1474 1476 1480
CALC20 00975 Rel 1475 - 1466
CALC25 0097B Rel 1478 - 1462
CALC30 0097E Rel 1479 - 1469
CALC50 00988 Rel 1487 - 1454 1515 1529 1538 1541
CALC60 0098B Rel 1512 - 1508
CALC61 009C6 Rel 1517 - 1502
CALC62 009E9 Rel 1531 - 1504
CALC63 009AA Rel 1505 -
CALC70 00A00 Rel 1540 - 1508 1510 1513 1523 1525 1535
CALC90 00A06 Rel 1547 - 1482 1488
CCL 00003 Abs 0016 - 0244 1280
CCLS 00101 Abs 0027 - 0239 0261 0294 1316
CHAR 00000 Abs 0013 - 0734
CHARS 00003 Abs 0029 - 0731 1309 1313
CLOS 00007 Abs 0020 - 0340 0361 0562 1067
CLOSS 00001 Abs 0030 - 0559 1078 1320
Cpend 002E0 Rel 0468 - 0458
+ENDFOS 0091A Rel 1410 - 0372 0741
END 00005 Abs 0010 - 0165 1064
EOL 00001 Abs 0014 - 0231 0555
EOLS 00001 Abs 0025 - 0228 0552 1314
Errmem 00A1C Rel 1608 - 1657 1662
+FINDA Extrn Ukn - 0133 0494
FileNd 00E5A Rel 2251 -
+I/OALL Extrn Ukn - 0635
+I/OCON Extrn Ukn - 0171
+I/ODAL Extrn Ukn - 1411
    
```

```

2214 00E16 CB
2215 00E18
2216 00E18
2217 00E18
2218 00E18
2219 00E18
2220 00E18 8F00000
2221 00E1F
2222 00E1F 119
2223 00E22 D5
2224 00E24 C5
2225 00E26
2226 00E26 112
2227 00E29 D6
2228 00E2B
2229 00E2B 8F00000
2230 00E32
2231 00E32
2232 00E32
2233 00E32
2234 00E32
2235 00E32 8F00000
2236 00E39
2237 00E39
2238 00E39
2239 00E39
2240 00E39 1800000
2241 00E40 119
2242 00E43 DA
2243 00E45 8F00000
2244 00E4C EA
2245 00E4E 146
2246 00E51 C2
2247 00E53 C2
2248 00E55 144
2249 00E58 01
2250 00E5A
2251 00E5A
    
```

C=C+D A C(A) := D0 + 2*n
 •
 • A(A) = source address = D0 + 2*f(n)
 • B(A) = length of bloc in nibs = AVHEMS - (D0 + 2*f(n))
 • C(A) = dest address = D0 + 2*n
 •
 GOSBVL =MOVE+M
 C=R1
 B=C A B(A) := n
 B=B+B A B(A) := 2*n
 A=R2
 C=A A C(A) := D0
 GOSBVL =ASRW5 A(A) := MAX...
 •
 • A(A) = source address = MAX...
 • B(A) = length of bloc in nibs = 2*n
 • C(A) = dest address = D0
 •
 GOSBVL =MOVE+M
 •
 • AVHEMS += 2*(n - f(n))
 •
 D0=(5) =AVHEMS
 C=R1
 A=C A A(A) := n
 GOSBVL =CSRC5 C(A) := f(n)
 A=A-C A A(A) := n - f(n)
 C=DAT0 A C(A) := AVHEMS
 C=C+A A
 DAT0=C A AVHEMS += 2*(n - f(n))
 RTN
 END

```

+IOFN00 Extrn Ukn - 1381
+IOFSCR Extrn Ukn - 0609
InvPat 0000D Rel 0190 - 0184
Invpat 00121 Rel 0236 - 0243 0267 0275
+LEEWAY Extrn Ukn - 0621
+MEMCKL Extrn Ukn - 1712
+MODE71 Extrn Ukn - 1444 1768
+MOVE+M Extrn Ukn - 1728 1759 2174 2220 2235
+MOVED2 Extrn Ukn - 0357
+MFY Extrn Ukn - 1653
NCCL 00004 Abs 0017 - 0249
NCCLS 00101 Abs 0028 - 1317
NoRoom 000CC Rel 0544 - 0516 0539 0554 0561
NoRoom 000E5 Rel 0218 - 0195 0212 0230 0241
+OUTRS Extrn Ukn - 1908
+POSADR 00534 Rel 0811 - 2092
Pos2tr 006BB Rel 1004 - 1001
Poschr 00592 Rel 0855 - 0844
+QUERY Extrn Ukn - 1892
+REPLIN 00A24 Rel 1611 -
RPQ210 00BC0 Rel 1856 - 1850
RPQ215 00BC6 Rel 1858 - 1853
RPQ220 00BD0 Rel 1867 - 1862
RPQ230 00B98 Rel 1841 - 1838
RPL100 00A3B Rel 1633 - 2116
RPL120 00A94 Rel 1683 - 1681
RFL200 00B27 Rel 1781 -
RPL210 00B27 Rel 1789 - 1811
RPL220 00B4A Rel 1801 - 1796
RPL240 00B50 Rel 1804 - 1793
RPL270 00B56 Rel 1807 - 1799
RFL280 00B5E Rel 1809 - 1800 1805
RFL290 00B27 Rel 1784 - 1802 1808
RFL300 00B66 Rel 1818 - 1777
RFL310 00BEE Rel 1825 -
RFL320 00EA1 Rel 1844 - 1831
RFL321 00BAC Rel 1849 - 1833
RFL322 00BCC Rel 1861 - 1835
RFL323 00B90 Rel 1837 -
RFL370 00BE3 Rel 1870 - 1859 1865
RFL380 00BE8 Rel 1872 - 1840 1842 1845 1855 1857 1866
RPL390 00BEE Rel 1820 - 1847 1863 1871
RPL500 00BF4 Rel 1876 - 1813 1826
RPL600 00C27 Rel 1905 - 1895
RFL700 00C0B Rel 1978 - 1974
RPL705 00CF5 Rel 1992 - 1988
RFL710 00CF7 Rel 1998 - 1976
RFL800 00D02 Rel 2012 - 1896 1975
RFL900 00D19 Rel 2029 - 2004
RFL920 00D39 Rel 2057 - 2126
    
```